Nintendo Especial: Arrase em Vigilante 8 e vença todos os desafios de Mario Party

Edição de 8º Aniversário

NÃO PERCA! 378 DICAS

- PRÉ-LANÇAMENTOS
- Resident Evil 2 (N64)
- Gran Turismo 2 (PST)
- Os novos jogos de Guerra nas Estrelas (PST, N64 e PC)

PLAYSTATION

SYPHON FILTER

Desvendamos para você todos os segredos do jogo de ação mais inteligente do momento

Edição Nº 139
Maio de 1999
R$ 3,80

CORRIDA

- Beetle Adventure é o mais divertido no Nintendo 64
- Need for Speed 4, no Playstation, traz até helicóptero
- Dreamcast: Mônaco GP2 é um fliperama na sua sala

Índice

Jogos da edição

Destaques desta edição

Nossas seções

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)
Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Diretor Editorial Adjunto: Matinas Suzuki Jr.
Diretor de Publicidade: Nicolino Spina

DIVISÃO JOVEM

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editora: Mônica Pina
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Diagramador: Renato Viliegas
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Atendimento ao leitor: Juliana Medina
Colaboraram nesta edição: Cristiano Antunes, Fábio Nobre, Humberto Martinez, Ronaldo Testa, Rivail Martinez (análise de jogos); Alexandre Jubran, (ilustrações); Ivan Carneiro (fotos).

APOIO EDITORIAL
Depto.de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza

COMERCIAL
Diretor de Marketing: Marcus Vinicius Ramos Vieira
Gerente de Marketing: Sérgio R. Ferreirinho
Gerente de Produção e Prepress : Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Ariane T. Malta

PUBLICIDADE
Diretor: Moacyr Guimarães
Executivas de Contas: Letícia di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

ADMINISTRAÇÃO E ASSINATURAS
Gerente: Eliseu Urban

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

Editorial

É pique! É pique! É pique!

São vocês, leitores, que nos dão o pique, exatamente como no "Parabéns pra você"! Este mês a revista completa oito anos. Neste período foram vocês que nos motivaram, comprando a revista, elogiando, criticando e sugerindo mudanças.

Por isso, procuramos fazer desta edição um presente para vocês, com uma apresentação caprichada de jogos, tanto para Playstation quanto para Nintendo 64. Damos um roteiro completo de Syphon Filter, todos os segredos de Mario Party e de Vigilante 8.

Na reportagem, resolvemos satisfazer a curiosidade de muitos leitores que nos escrevem, mostrando como fazemos a revista, de ponta-a-ponta. Depois de tudo feito, encomendamos um bolo de chocolate, comemoramos e comemos, com o famoso "É pique! É pique! É pique". O pique que vocês nos dão. E como ele não acaba nunca, reservamos uma surpresa para a próxima edição também.

Até lá, com o muito obrigado da

Equipe Ação Games

Ação Games em números:

- *2.353 Jogos Publicados*
- *Mais de 15 Mil Dicas*
- *Mais de 6 Mil Páginas*

Mande o seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos a sua Ação Games. Coloque sempre na sua mensagem o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone, se tiver.

Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902
Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
E-mail - agames@.abril.com.br
Fax: (011) 3037-4123

Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção Leitores em Ação. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos.

Atendimento ao Assinante

Pedidos de assinatura, mudanças de endereço, reclamações sobre entrega.
Favor informar sempre o código de assinante ou nome e endereços completos.
Em São Paulo, tel.: 3990-2112
Nas demais localidades, tel.: (0800) 55-2112

Como adquirir nossas edições anteriores

Você pode encomendar até as seis últimas edições lançadas, inclusive as especiais, pelos seus preços atuais de banca, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora de sua cidade ou diretamente à Dinap.

DINAP

Caixa Postal 2505 - CEP 06053-990
E-mail: dinap.na@abril.com
Internet: http://www.dinap.com.br
Fax: (011) 868-3018
Tel.: (011) 810-4800

ED. 136 FEVEREIRO
Street Fighter Zero 3 (PST, todos os golpes), Tomb Raider 3 (PST/PC - Roteiro da Índia e Nevada); PC Emuladores (reportagem com sites para downloads).

ED 133 NOVEMBRO
Metal Gear (PST - Completo); Tomb 3 (Pré-lançamento); Nascar 99 (N64 Todas as telas e opções); Pocket Fighter (SAT/PST - Golpes de todos os lutadores); Cardinal Syn (PST -Completo); Resident Evil 2 Dual Shock (PST - Estratégia para a fase inédita).

ED.138 ABRIL
Silent Hill (PST - Roteiro completo); Star Wars Rogue Squadron (N64 - Todas as missões do jogo, como ter as medalhas de ouro e dicas); Playstation 2 (como será o novo console); Tomb Raider 3 (PST/PC - Roteiro final: Antártida e Catedral).

ED 135 JANEIRO
Sega Dreamcast (testamos o novo videogame); Crash Bandicoot 3 (PST - Até o final, com dicas); Zelda (N64 - Informações e comandos para começar a jogar); Duke Nukem: Time to Kill (PST- Toques básicos até a fase 9).

ESPECIAL 9 - SÓ DICAS (MARÇO)
760 Truques, 147 games. Parasite Eve (PST - Roteiro completo); Nintendo 64 (dicas para 30 jogos); Especial Mega & Super NES: 90 truques para 25 games).

ED.137 MARÇO
Castlevania (N64 - Roteiro completo); Tomb Raider 3 (PST/PC - Roteiro Ilhas do Pacífico e Londres e as dicas para PC), Zelda (N64 - Todas as peças de coração, garrafas, músicas e chefes).

ED.134 DEZEMBRO 98
Zelda 64 (Pré-lançamento); Cool Boarders 3 (PST - Modos de jogo e comandos); Heart of Darkness (PST - Roteiro completo); Especial Gameshark & Action Replay (Passo-a-passo para usar).

ESPECIAL 8 - SÓ DICAS (DEZ 98)
1000 Truques, 114 jogos. Mortal Kombat 4 (PST/ N64 -Todos os golpes e dicas); King of Fighters '97 (PST/SAT/Neo Geo CD & Arcade - Golpes exclusivos e personagens extras).

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961
Publicidade: tel. (011) 3037-4074, fax (011) 3037-4427

ESCRITÓRIOS NO BRASIL

Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (031) 282-0630, fax: (031) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (047) 329-3820, telefax: (047) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26.º and., conjs. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, tel.: (019) 233-7175, telefax: (019) 232-7975
Curitiba: av. Cândido de Abreu, 651, 12.º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (041) 352-2426, fax: (041) 252-7110
Florianópolis: av. Osmar Cunha, 251, 5º and., sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (048) 222-4709, telefax: (048) 224-6228
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, telefax: (085) 264-3939
Goiânia: r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (062) 241-3756, fax: (062) 281-6148
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, telefax: (043) 321-4885/325-9649
Porto Alegre: r. Antenor Lemos, 57, 8.º and., sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15.º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (081) 424-3333, fax: 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 164, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (016) 635-9630, fax: (016) 635-9233
Rio de Janeiro: Praia de Botafogo, 501, 1º and., Bl B - Botafogo, CEP 22250-040, tel.: (021) 546-8226, fax: (021) 546-8130
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (071) 341-4992, fax: (071) 341-1765
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4.º and., sl. 401 Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (027) 325-3329, fax: (027) 325-9487

ESCRITÓRIOS NO EXTERIOR

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 139. **Atendimento ao assinante:** Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (011) 3990- 2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Números atrasados:** as seis últimas edições, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro ou à distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir, peça diretamente à Dinap, Caixa Postal 2505 – CEP 06053-990, Osasco, SP, fax: (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800; via Internet pelo endereço http://www.dinap.com.br ou pelo E-mail dinap.na@email.abril.com.br. O pagamento poderá ser feito por meio de cheque nominal ou pelos cartões Visa, Credicard, Diners, American Express e Solo. Distribuída com exclusividade no país pela Dinap.

Central de Atendimento ao Assinante:
ANER
Grande São Paulo: 3990-2112
Demais localidades: 0800-55-2112

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

DESAFIO

Fácil

Quais os três jogos da montagem ao lado?

Escreva para Desafio Ação Games, Av. Nações Unidas, 7.221, 8º Andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP. Os autores das primeiras cinco cartas corretas (não vale usar fax ou Internet) ganharão uma camiseta exclusiva (uma por residência). Vale a data de carimbo dos correios.

Resposta do último desafio

O jogo em que mentimos é Looney Tunes Space Race. Não haverá Super-Homem nesse jogo. Ganharam uma camiseta os leitores Denis Souza (de São Paulo, SP), Guilherme de Andrade Dutra (de Nova Friburgo, RJ), Ronaldo Marcelo Silva (Uberlândia, MG), Leonardo Felipe A. Calbusch (Lages, SC) e Michelle Ramos (Cotia, SP).

PERGUNTA DO MÊS

Além de videogame, qual é a sua maior curtição e por quê?

Escreva para Pergunta do Mês Ação Games. As melhores respostas serão publicadas com os nomes de seus autores.

Respostas do mês anterior:

Você sente falta de jogos de luta no Nintedo 64? Quais?

Sim, a galera do N64 quer mais games de luta. A série mais citada foi Street Fighter, seguida por Tekken. Veja outros jogos também solicitados:

★ X-Men Vs Street Fighter
★ Marvel Super Heroes
★ Marvel Vs. Capcom
★ The King of Fighters
★ Art of Fighting
★ Rival Schools

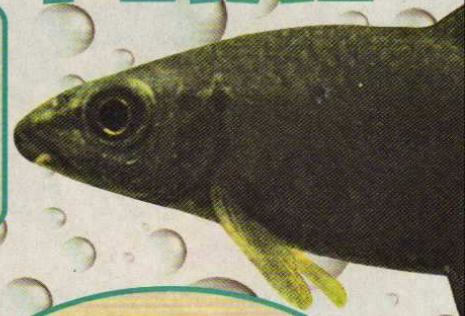
RESET

Para o sumiço de jogos provocados pela alta do dólar. Está prejudicando mais os jogadores de N64, pois os cartuchos são mais caros que os CDs.

POWER

Para a boa quantidade de jogos lançados para o Dreamcast. Vamos ver se esse ritmo é mantido!

Seu pai não se liga em videogame, mas gosta de pescar? Então você pode fisgá-lo, com um game de pescaria. Os novos jogos são de babar. E tem mais: no Japão já saíram dois controles-molinetes para o Playstation e a Sega prometeu o seu para o Dreamcast.

Recuperamos alguns lançamentos recentes para o Playstation e sugerimos três. Mas há boas opções também para computadores.

Fisherman's Bait

É o mais emocionante. Você e o peixe travam uma longa batalha. As animações são razoáveis e têm até tela de destaque para acompanhar a isca. Mas a trilha sonora não combina: é puro rock'n'roll.

Quando a barra de força do peixe fica vermelha, solte a linha senão é adeus isca!

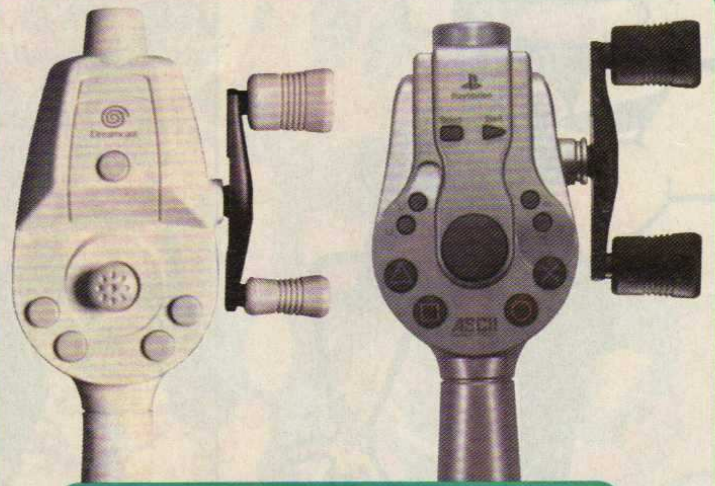
SeaBass Fishing 2

O único com pescaria em praias. Exige bom controle da linha, mas traz poucas animações.

Acompanhe bem o marcador de linha e força dos peixes para não pderdê-los

Reel Fishing

Um bom jogo de pescaria em rios. Você tem um livro-guia, guarda e cuida de seus peixes em dois aquários especiais. É o que tem as melhores imagens e sons de água. Especial para pescadores solitários.

Abra o livro sobre a mesa, escolha o rio, pesque os peixes e coloque-os no aquário da sua sala

À esquerda, molinete do Dreamcast que a Sega está para lançar. À direita, o molinete do Playstation, já lançado no Japão

Leitores em Ação

Cartas e Desenhos

Todos os desenhos desta seção foram considerados *Dez!* e seus autores ganharão uma camiseta exclusiva de Ação Games

DÚVIDAS DO MÊS: PLAYSTATION 2

Playstation 1.5

Quais as diferenças entre Playstation 1.5 e Playstation 2?

Paulo Henrique Knippelberg Pinho, de Ubiratã, PR

Paulo Henrique, quando começaram a surgir boatos de que a Sony estaria fazendo uma nova máquina, havia dois tipos de rumores: um de que seria uma máquina totalmente nova, chamada de Playstation 2 ou 2.000. Outro, de que seria o Playstation atual reformado, numa tentativa de diminuir a defasagem com o poder do Nintendo 64 e do Dreamcast. Este seria o Playstation 1.5.

Como a Sony acaba de anunciar o Playstation 2 ou 2000, parece improvável que ela lance o1.5.

Padrões de DVD

Os discos de DVD vão rodar em qualquer console? Ou haverá padrões diferentes para japoneses, norte-americanos e europeus, como hoje?

Rafael Pugliesi Júnior, Belo Horizonte, MG

Provavelmente haverá padrões diferentes, como já acontece com os jogos, Rafael. Mas sempre aparece um jeito para desbloquear a máquina. Vamos torcer para que o videogame seja lançado no Brasil.

Os jogos vão rodar em DVD?

Celso Nakamura São Paulo, SP

Celso, a Sony não informou. Mas o padrão DVD é de gravação e leitura de informações e nada tem a ver com o software usado. O software dos jogos poderá ser ou não gravado e lido em DVD.

Os jogos atuais vão melhorar?

Jogando no Playstation 2 os jogos atuais ficarão melhores?

Luiz Bruschetti, Rio de Janeiro, RJ

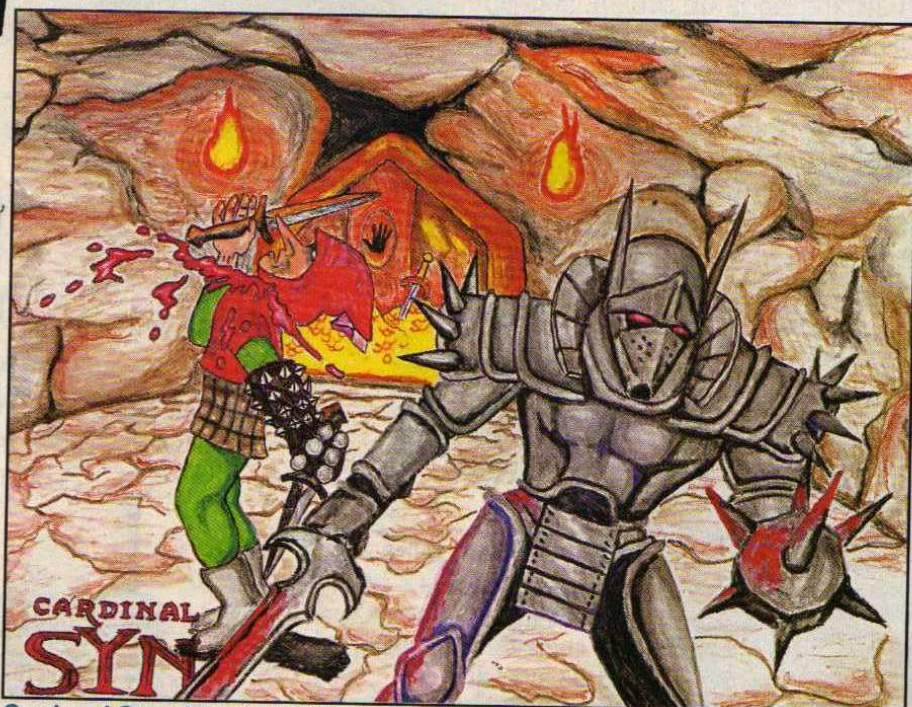
A Sony diz que não, Luiz: os jogos deverão ficar como são hoje em visual, jogabilidade, velocidade etc, sem melhorias.

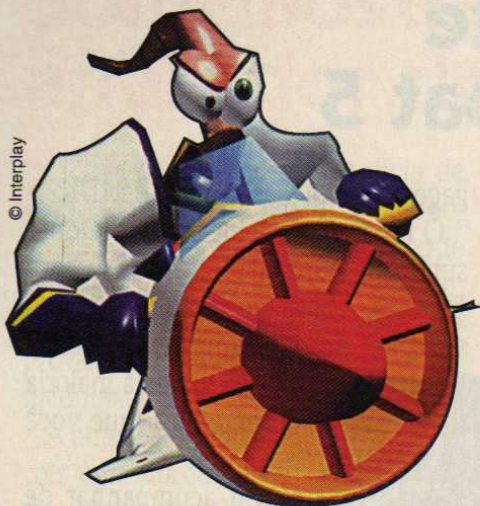
Acessórios

O novo Playstation aceitará os controles, cartões e outros acessórios atuais?

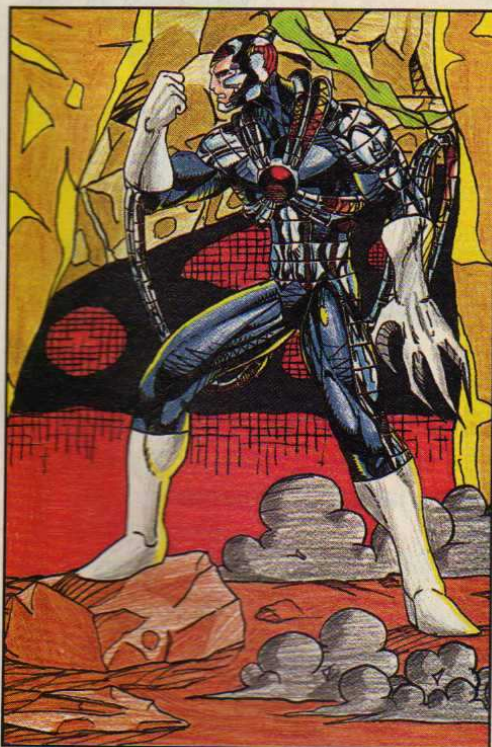
Patrícia Ramos Porto Alegre, RS

Linda pergunta, Patrícia, mas a Sony não disse. É mais provável que a empresa queira ganhar dinheiro vendendo joysticks e acessórios novos. Mas é possível que as entradas de Memory Cards sejam as mesmas ou que a Sony lance adaptadores.

N-Cortex, inimigo de Crash Bandicoot. Hidrocor e lápis de Rodrigo Scheeren, de Estrela, RS

Cardynal Syn. A lápis e hidrocor, de Paulo R. Cieslinski Jr., de Joinville, SC

Earthworm Jim (SNES)

Ficaria agradecido se me enviassem a dica para escolher fases, músicas e ficar invencível no jogo.

Thiago André Cursino da Silva
Volta Redonda, RJ

Caro Thiago André, essa dica foi publicada em março de 1995, na edição 78. Não temos como enviar as dicas isoladamente para cada leitor. Então damos aqui: Comece o jogo e aperte Start para pausar, aperte e segure ← e aperte e segure A. Em seguida, solte os dois botões e aperte rapidamente os botões B, X, A, A, B, X ,A. Você acionará a tela secreta para fazer o que quiser.

Wild Storm. Giz de cera e hidrocor de Pedro Ferreira Galvão, Goiânia, GO

Parasite Eve

Tenho o jogo e está tudo em japonês. Vocês poderiam me dizer o que significa cada habilidade das armas, combinações etc?

Lucas Benedetti Lamoza
Carapicuíba, SP

Caro Lucas, publicamos Parasite Eve na edição Especial Nº 9 (Só Dicas de capa amarela). São catorze páginas com roteiro completo, inclusive os menus e ferramentas do jogo. Usamos a versão norte-americana, mas por comparação você aprenderá todos os menus japoneses. Essa revista foi recolhida das bancas em março. Mas você pode comprá-la na Dinap: telefone (011) 810-4800, fax (011) 868-3018 ou Caixa Postal 2.505 CEP 06053-990. Vale a pena.

Gran Turismo com GameShark

Não sei em que telas apertar os botões indicados nas dicas de Gran Turismo para GameShark, do Só Dicas nº 8?

Anderson da Costa Beguinatti,
São Paulo, SP

Caro Anderson, os botões devem ser apertados nas telas ligadas aos truques que você quer. Ou seja, nas dicas para Licenças A, B e Internacional, aperte os botões indicados nas telas destas licenças.

O Quinto Elemento

Publicando dica errada? Não consigo fazer funcionar a dica de menu secreto do jogo The Fifth Element: Na tela do menu principal, apertar L1, L2, R2, R1, Select. Será que é para o CD americano? Acho que o meu é japonês.

João Gilberto "Chacal",
Rio de Janeiro, RJ

Caro Chacal, testamos a dica e funcionou perfeitamente no CD original norte-americano. Mas você não foi o único: outros leitores enfrentaram o mesmo problema e talvez o truque não funcione na versão japonesa, que é a mais comum nos CDs alternativos.

Vanpira. Tinta acrílica e lápis de cor, de Ricardo Batista da Silva Filho, de Guaianases, SP

King of Fighters 98

Gostaria de saber se vão lançar este jogo em CD?

Elton Batista dos Santos
São Paulo, SP

Caro Elton, O CD para Neo Geo já saiu e, quando finalizávamos esta edição, estávamos aguardando o jogo japonês para o Playstation. Aguarde, para breve, um serviço caprichado.

Mario Skatista. Em lápis e hidrocor de Júlio César de Oliveira, de Sorocaba, SP

CURTAS

✷ **Fofoca do Disk Drive 64**: o acessório para Nintendo 64 poderá sair no segundo semestre, mas só no Japão. Não há confirmação ou desmentido oficiais.

✷ **Um desenho animado oficial de Tekken** saiu em vídeo e em DVD nos Estados Unidos, por 19,98 e 29,95 dólares, respectivamente. A trilha sonora inclui bandas radicais, como Offspring e Corrosion of Conformity.

✷ **Resident Evil 3** já foi confirmado para o Playstation. A Capcom informou que ele será o mais sanguinário da série e não deu data de lançamento. A empresa divulgou um vídeo inspirado no jogo (foto), de pura gozação, em que bebês assassinos dançam discoteca.

✷ **Final Fantasy 9** já está sendo feito. E nem podia ser diferente, após o sucesso avassalador da versão 8 no Japão. A novidade é que o jogo poderá sair ainda este ano. Se não ficar pronto, deverá inaugurar o Playstation 2, em março.

DREAMCAST

Sega promete Mortal Kombat 5

A Sega está esquentando as baterias para o lançamento do Dreamcast nos Estados Unidos, em setembro. Espera-se um show de novidades na feira anual de jogos E3, que acontece dias 12 a 15 deste mês, em Los Angeles, nos Estados Unidos.

A empresa já antecipou que lançará, junto com o videogame, o jogo Mortal Kombat 5 (também chamado de Mortal Kombat DC) e, a seguir, versões exclusivas de Soul Calibur (jogaço de luta), Castlevania e MDK2.

O modem, para jogar via telefone, subirá de capacidade, de 33,6 para 56 Kbps. A Sega tem mantido um bom volume de lançamentos para o Dreamcast e já pôs à venda a maioria dos acessórios prometidos (que você vê nesta matéria).

Ação Games vai acompanhar de perto as novidades da E3 - Electronic Entertainment Expo. Fique ligado nas próximas edições.

Os acessórios lançados

Dreamcast wheel

Volante com controle analógico de todas as funções, dá maior precisão de movimentos. O acelerador e o freio estão em botões, mas a Sega promete pedais compatíveis para breve.
Preço médio no Japão: 60 dólares.

Arcade Stick

Controle especial para games dos fliperamas Sega e outros compatíveis. Vem com seis botões e entradas para o portátil VMS (para salvar os jogos) e o acessório vibrador Puru Puru Pak.
Preço médio no Japão: 40 dólares.

Puru Puru Pak

Acessório vibrador, para plugar nos controles e sentir impactos dos jogos nas mãos.
Preço médio no Japão: 20 dólares.

Dreamcast Gun

Vem com um botão Direcional para acessar os menus, botão de Start, botão para bombas e gatilho. **Preço médio no Japão: 60 dólares.**

PLAYSTATION 2

Sony mostra vídeo arrasador de Tekken

Após a explosiva notícia de como será o novo videogame, apareceram relatos de jornalistas que participaram do evento da Sony em Tóquio, em março, e provas reais do poder da máquina.

A principal é um vídeo com uma luta de Tekken recriada para o Playstation 2, produzida pela própria Namco. O vídeo foi mostrado no site **"ign.com."**. Reproduzimos aqui as imagens com a melhor qualidade possível. Todos os personagens do cenário se movem enquanto a luta acontece. A qualidade das imagens e a rapidez dos movimentos são impressionantes!

A equipe da revista Electronic Gaming Monthly informa que jogou na nova máquina uma versão demo de Gran Turismo. Segundo a revista, a máquina ainda não tinha o formato final, mas o jogo é apavorante: roda a uma velocidade de 60 imagens por segundo, com qualidade de vídeo real. Sobre um jogo de luta exibido pela Square, a EGM opina que é tão real "que faz Ehrgeiz e Power Stone parecerem ridículos".

Jim Kazama enfrenta Paul

NINTENDO 64-

South Park em português

Pela primeira vez, a Nintendo Gradiente lançou no Brasil um jogo legendado em português. Conforme temos afirmado em Ação Games, a falta de textos ou dublagem em português prejudica muito a diversão em alguns jogos.

No caso de South Park, as legendas ajudam a entender as missões e detalhes da invasão dos perus. Os palavrões e expressões mais feias do desenho não foram traduzidos, mas ainda restaram desabafos como "gordo idiota" e outros.

TOP TEN
NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados no país em março

Na lista de N64, Zelda mantém sua liderança desde fevereiro e estréia Mario Party. Nos 32 bits, Metal Gear continua líder e estréiam Silent Hill, R-Type Delta e Ridge Racer Type 4. Note que dos dez jogos de Mega & SNES, o gênero mais alugado (4 jogos indicados) é corrida: a diversão é sempre garantida!

MEGA & SNES (16 BITS)	SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)	NINTENDO 64 (64 BITS)
1. Donkey Kong Country 3 - SNES	1. Metal Gear Solid - PST	1. Zelda: Ocarina of Time
2. Int. S. Soccer De Luxe - SNES/MEGA	2. Tomb Raider 3 - PST	2. Fifa Soccer 99
3. Super Mario Kart - SNES	3. Silent Hill - PST	3. Turok 2: Seeds of Evil
4. Biker Mice - SNES	4. Ridge Racer Type 4 - PST	4. Mario Party
5. O Rei Leão - SNES	5. Marvel Vs Street Fighter - SAT	5. Star Wars: Rogue Squadron
6. Alladin - SNES	6. R-Type Delta - PST	6. Cruis'n World
7. Road Rash - MEGA	7. Crash Bandicoot 3 - PST	7. Castlevania
8. Mega Man X3 - SNES	8. Bug's Life - PST	8. International S. Soccer 64
9. Top Gear - SNES	9. Duke Nukem Time To Kill - PST	9. South Park
10. M.M. Power Rangers - SNES	10. Resident Evil 2 - PST	10. Goldeneye 007

LOCADORAS CONSULTADAS: Belo Horizonte - MG - Mega Game, Tel.: (031) 296 7184 - **Curitiba - PR** - Videoteka, Tel.:(041) 262 7581 **Porto Alegre - RS** - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999 - **Rio de Janeiro - RJ** - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146 - **Salvador- BA** - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977 - **São José dos Campos - SP** - ProGames, Tel.: (012) 341-7250 - **São Paulo - SP** - ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039.

MARIO PARTY
Lançamento
3x R$ 43,00

BEETLE ADVENTURE RACING
Lançamento
3x R$ 43,00

SUPER SMASH BROS
Lançamento
3x R$ 43,00

LEGEND OF ZELDA
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS
3x R$ 53,00

STAR WARS: ROGUE SQUADRON
3x R$ 43,00

TUROK 2
3x R$ 33,00

FIFA 99
3x R$ 43,00

MISSÃO: IMPOSSÍVEL
3x R$ 43,00

TOP GEAR OVERDRIVE
3x R$ 43,00

INTERNATIONAL S.STAR SOCCER 98
3x R$ 43,00

SOUTH PARK
COM LEGENDAS EM PORTUGUÊS
3x R$ 43,00

F-1 WORLD GRAND PRIX
3x R$ 43,00

F-ZERO X
3x R$ 33,00

BODY HARVEST
3x R$ 33,00

BUCK BUMBLE
3x R$ 33,00

NASCAR 99
3x R$ 43,00

SUPER MARIO 64
3x R$ 33,00

COMPRE AQUI TODOS OS GAMES DO NINTENDO 64 EM 3X SEM JUROS!

SUPER SMASH BR ACONTECE QU DA NINTENDO PA

SERÁ LINK CAPAZ DE DERROTAR MARIO? SERÁ QUE YOSHI V SOCAR A CARA DO DONKEY KONG? ESTAS E OUTRAS QUEST PODERÃO SER RESPONDIDAS EM UM TORNEIO DE LUTA JAM VISTO PARA O CONSOLE N64, ONDE TODO O ELENCO DE HER DA NINTENDO COMO MARIO, DONKEY KONG, LINK, SAMUS, YOSHI, KIRBY, FOX MCCLOUD E PIKACHU VÃO BRIGAR ENTRE CADA LUTADOR TEM SUA PRÓPRIA ARENA COM PODERES E

NINTENDO 64

POR + R$ 30 LEVE DIDDY KONG RACING, OU TOP GEAR RALLY OU LAMBORGHINI 64.

3X R$ 133,00
OU 10x DE R$ 53,96

ACESSÓRIOS N64

CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO
R$: 69,00

CARTUCHO DE EXPANSÃO
R$: 79,00

CARTUCHO DE MEMÓRIA
R$: 49,00

RUMBLE PAK
R$: 49,00

Como é feita a sua

Muitos leitores nos escrevem querendo saber como fazemos a revista. Alguns imaginam que nossa redação é um verdadeiro paraíso, no qual todos jogam videogame na hora em que querem. Não é bem assim. Aproveitando nosso oitavo aniversário, decidimos mostrar a vocês como a revista realmente é feita. É um trabalho dividido em diversas etapas, com tarefas definidas para cada pessoa e muita tecnologia.

Esperamos que vocês curtam, pois gostaríamos que todos estivessem aqui no dia-a-dia, participando e fazendo uma revista cada vez melhor.

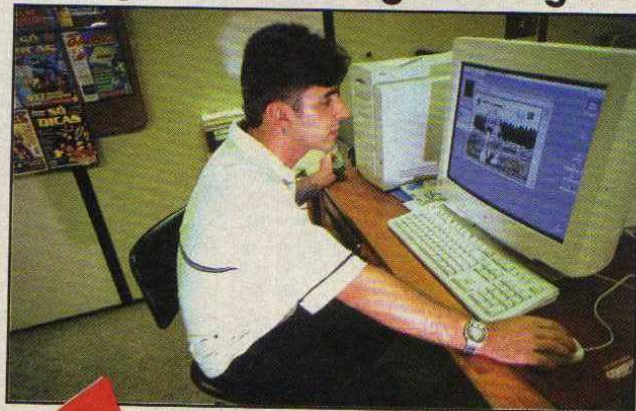
Por Paulo Montoia
Fotos de Ivan Carneiro

1 Trocando idéias

A equipe discute como ficou a revista que está nas bancas, o que os leitores gostaram ou não e o que a galera está precisando ou pedindo para a próxima edição. Também usamos jornais e revistas do Japão, Estados Unidos e da Europa e consultamos os sites dos fabricantes para ver os futuros lançamentos.

2 O jogo chegou!

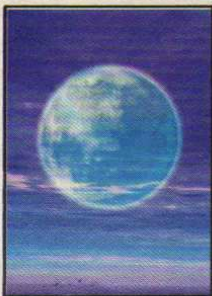
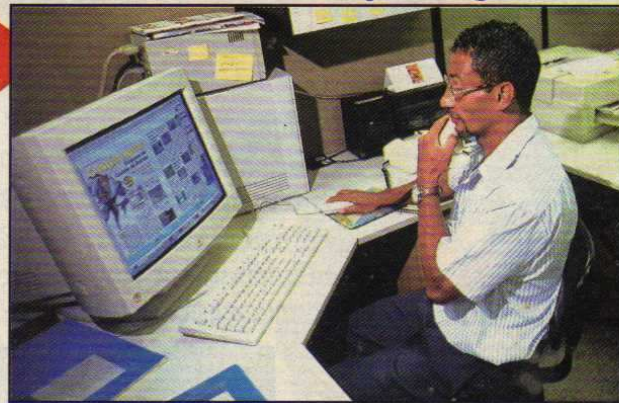
Todos os dias chegam games de locadoras ou de fabricantes nos Estados Unidos e no Brasil. Os jogos vão para a Sala de Games, onde são analisados pelo Ronny, pelo Ivan ou por um colaborador. O Castlevania, que colocamos na capa da edição de março, foi jogado três vezes pelo colaborador Humberto Martinez (na foto, ao fundo) só para escrever o texto. Depois, ele jogou uma quarta vez para gravar as imagens num videocassete especial.

3 Pegamos as imagens do game

O Ivan roda a fita gravada em um videocassete ligado a um computador com programas e placas especiais. Ele vê o jogo em movimento na tela e paralisa as cenas que quiser.

revista AÇÃO GAMES

A galera da redação mandando brasa nesta edição

4 O jogo será a capa da edição

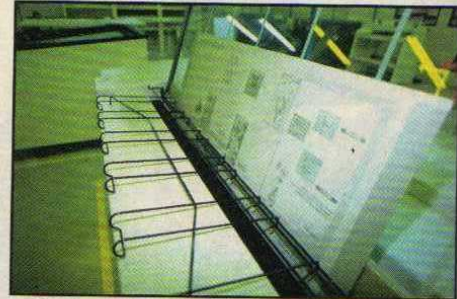
Decidimos que o Castlevania seria o jogo da capa e solicitamos uma ilustração ao colaborador Alexandre Jubran. Ele não usa pincel, tinta, nada disso. Faz tudo no computador e já em pedaços separados, conforme pedimos. A arte de Castlevania tem três partes: o céu com a lua, o castelo com neblina e morcegos e, por fim, o herói. Os pedaços já foram imaginados para ilustrar a matéria completa.

5 Montamos a reportagem

Os feras da arte, Aílton (foto) e Renato, juntam o texto, fotos e ilustrações e montam a matéria no computador. Todas as imagens são tratadas com filtros especiais, pois as imagens de televisão são formadas por três cores, mas as da revista são impressas em quatro. A reportagem é toda revisada, para eliminar erros. Imprimimos uma cópia colorida, já com quatro cores, e todos criticam. Quando há uma boa idéia, mudamos tudo para melhorá-la.

SEGUE

Como é feita a impressão

6 A revista vai para a gráfica

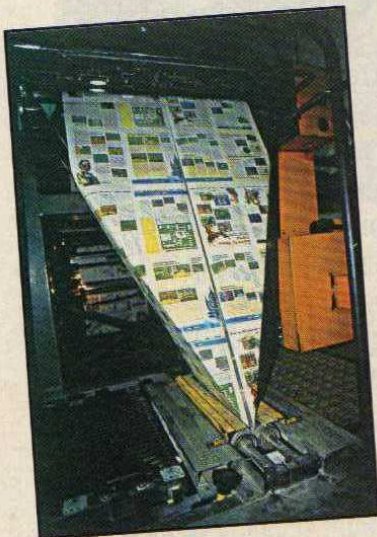
Quando a revista inteira está pronta, todas as páginas são transferidas para um computador da gráfica, por uma antena de microondas. Nesse computador a revista é montada. Metade das páginas é colocada e impressa de cabeça para baixo. Assim que o papel é dobrado e cortado, elas ficam no lugar certo.

7 As chapas para imprimir a revista

Um computador especial transfere as imagens e textos da revista para placas de metal, que são colocadas na máquina de imprimir. As imagens e textos viram milhões de microfurinhos nessas placas. Na impressão, esses buraquinhos se enchem de tinta e carimbam a imagem sobre o papel.

8 As quatro cores com que a revista é feita

A impressão é feita com quatro tintas de cores diferentes: cor-de-rosa (que chamamos de magenta), azul, amarela e preta. O computador grava uma chapa para cada cor.

9 A revista é impressa

As quatro placas são colocadas na máquina de impressão. O papel da revista passa por elas e as cores se juntam.

10 Controle final

O pessoal da gráfica acompanha o processo o tempo todo, observando se a qualidade está boa. Quando a impressão acaba, todos os cadernos da revista são reunidos, cortados, grampeados junto com a capa e levados à distribuidora. As revistas são transportadas até às bancas e à casa dos assinantes, por aviões, caminhões e carros.

Pré-Lançamentos

Os jogos que você vai curtir em breve

PLAYSTATION

Gran Turismo 2

Simulação, da Sony, para 1 ou 2 jogadores

A seqüência do melhor jogo de corrida dos videogames promete surpreender. O novo jogo deve ter mais de quatrocentos carros de várias estilos e épocas, com muitas opções de ajustes. São vinte pistas para você disputar corridas na terra e no asfalto em cenários incríveis. O lançamento está previsto para maio.

NINTENDO 64

Command & Conquer

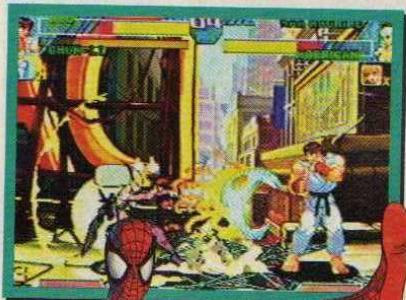
Estratégia, da Nintendo

O primeiro jogo de estratégia em tempo real para o Nintendo é um clássico do PC. Você estabelece uma base militar, organiza tropas e veículos e conquista territórios inimigos. Ainda não há imagens da nova versão (as que mostramos aqui são de PC), mas ela deve ter gráficos melhores e comandos mais agéis. A opção para confronto de vários jogadores será limitada, já que não há disputas pela Internet. Previsto para junho.

NINTENDO 64

Resident Evil 2

Ação, da Capcom

O sangrento Resident Evil 2 está confirmado para o Nintendo, mas provavelmente apenas para o segundo semestre. Entre as inovações há gráficos em alta resolução durante todo o jogo e cenas mais assustadoras. O jogo poderá ainda trazer opção para mudar a cor do sangue e de outros itens.

DREAMCAST

Marvel vs Capcom Crash of Super Heroes

Luta, da Capcom, para 1 ou 2 jogadores

O primeiro jogo em duas dimensões para o Dreamcast deve ser exclusivo para a plataforma. É o mais completo e o cheio de recursos para lutas no estilo Crossover (com dois jogadores se alternando). A novidade é que além dos dois personagens que escolhe para lutar, você ainda pode ser auxiliado por Thor ou Arthur, da série Ghouls 'n Ghosts.

DREAMCAST

Blue Stinger

Ação, da Sega, para 1 jogador

Com visual e ação de tirar o fôlego, é um dos jogos mais esperados para o console. Usando armas ou golpes você enfrenta seres mutantes, carros com garras e até um dragão. O game é japonês, mas todos os diálogos estão em inglês. Lançado no Japão em abril.

DREAMCAST

Super Speed Racing

Corrida, da Sega, para 1 ou 2 jogadores

Feras como André Ribeiro, Gil de Ferran, Tony Kanaan e Christian Fittipaldi são a atração brasileira deste jogo. Você acelera fundo na Fórmula Cart (conhecida como Fórmula Indy), em disputas no modo Arcade ou Championship, com todos os circuitos e pilotos do campeonato de 98.

Você vair jogar Guerra nas Estrelas antes de ver o filme

O novo Star Wars estreará nos cinemas brasileiros apenas em junho, mas os jogos estouram nas lojas em maio. E saem para quase todas as máquinas

NINTENDO 64/PLAYSTATION/PC

Star Wars - Episode 1 The Phantom Menace

Ação/Aventura, da Lucas Arts

O jogo tem roteiro semelhante ao filme, um épico de aventura e ficção científica. Você viaja ao passado e conhece o jovem Anakin Skywalker, que se transformará no temível Darth Vader. No controle de vários personagens, você tem de vencer lutas e desvendar segredos em doze fases descobrindo universos diferentes.

NINTENDO 64/ PLAYSTATION/ PC

Star Wars Episode 1 - Racer

Corrida/Ação, da Lucas Arts

Nesta corrida eletrizante você acelera as naves mais potentes do universo, encara ataques de inimigos Tusken Raiders e passa por obstáculos e túneis antigravitacionais. Você escolhe uma nave e um dos vinte pilotos diferentes. Com habilidade e ousadia, o piloto chega a 960 km/h, mas morre se não vencer.

BANDEIRADA

DREAMCAST

Desafio de simulador em Mônaco GP2

Um jogo que traz o realismo dos arcades e das pistas. Este Mônaco é tão radicalmente bonito que parece fliperama. E tem mais: é compatível com o acessório de vibração (Puru Puru Pak). Detalhe: é um simulador e pede os cuidados de uma pista real. Quem pensa em zebrar ou atravessar curvas se dá mal.

Pistas oficiais

O jogo traz 22 pistas oficiais, mas os dezessete pilotos e as escuderias são de mentirinha. Há apenas duas câmeras (interna e externa), com muitos ângulos para escolher e o visual compensa. Não vimos Replay algum, o que é uma pena. O game oferece quatro modos de disputa, sempre jogando sozinho ou em dupla, com a tela dividida na horizontal.

Modos de disputa

Arcade - Corridas simples (Single), campeonato de dezesseis provas (Championship) ou disputa contra o relógio (Time Attack).

Custom - Você faz o que quiser: anda na contramão, bate e atravessa nas curvas. Escolha a posição de largada, escuderia, pilotos, número de corredores e de voltas.

Simulation - É uma perdição. Se errar uma marcha você dançou. O desafio pode ser fácil, médio ou dificílimo. É o único modo em que você pode escolher ou ajustar os pneus, aerofólios, suspensão, câmbio etc. Respeite todas as regras da Fórmula 1.

Retrô - Modo clássico, com os carros-baratinhas do passado. Apenas quatro máquinas e oito personagens,para pilotar em duplas, por revezamento.

Mônaco GP 2
Corrida, da Ubi Software

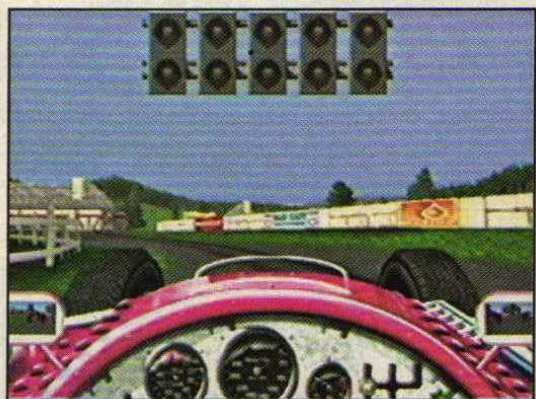
DREAMCAST	
GRÁFICOS	10
SOM	9,5
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,5

1 ou 2 jogadores, aceita VMS e o acessório de vibração Puru Puru Pak

Comandos

A - Diminuir marcha
B - Aumentar marcha
X - Câmera interna
Y - Câmera externa
R - Acelerador
L - Freios

Evite passar por cima das zebras, se você estiver correndo muito vai rodar

Pilote carros antigos no Retrô Mode, com pneus grandes e difíceis de guiar

Detalhes do cockpit de um Fórmula 1 de 1950: marcadores analógicos e câmbio manual

FINAL!

Você sabe: jogo de corrida é sempre um ótimo passatempo. Mostramos aqui os quatro lançamentos mais quentes do momento

Mapa do autódromo de Interlagos. O jogo tem dezessete pistas diferentes

As batidas são espetaculares, mas não danificam seu carro

No modo Simulation, quando acontece um acidente, os fiscais aparecem na pista. Não ultrapasse agora

Grude no adversário e aproveite o vácuo para ganhar velocidade e ultrapassá-lo mais facilmente

FIQUE LIGADO

Este jogo será lançado em breve para Nintendo 64, Playstation e PC

A pista de Mônaco é a mais bonita do jogo

Beetle Adventur

Fuscas legais e pistas cheias de surpresas

Criativo e viciante, este é um dos melhores jogos de corrida do Nintendo 64. Há muita ação, o visual é dez, os carros são legais e as pistas bem variadas.

Você pilota diferentes versões do Beetle, o carro mais conhecido como Fusca 2.000. No início há apenas dois modelos, mas os vencedores ganham outros oito, com visual diferente e mais recursos.

Surpresas nas pistas

São seis pistas extensas e divertidas, com cenários caprichados e áreas secretas nas quais você encontra bônus para acessar circuitos extras.

Os caminhos surpreendem: você passa por um vulcão em erupção, percorre trilhas nas florestas, avenidas, templos no deserto, parques jurássicos e outros lugares estonteantes.

O jogo é super-rápido e exige atenção nas curvas e ultrapassagens. Mas os carros são fáceis de dirigir e respondem bem aos comandos.

Comandos
- A - Acelerador
- B ou C ↓ - Freio
- R - Aumenta marcha
- Z - Reduz marcha
- L - Retornar à pista
- C ↑ - Modificar câmera
- C → - Buzina

Ação total

O modo Beetle Battle, para até quatro jogadores, é o mais legal. Para destruir ou trapacear os adversários você usa bombas, mísseis e outras armas. Vence que pegar todas as joaninhas e voltar ao ponto de partida primeiro.

No modo Beetle Battle, para até quatro jogadores, você ataca os seus concorrentes com armas

Pilotando o carro de polícia, ligue a sirene: os oponentes param na hora

Para habilitar o melhor fusca, termine o modo Championship no nível Bonus

Tela de jogo

Racing é o máximo

Coventry Cave

Entre no beco ao lado do telefone para encontrar caixas de bônus

Suba pela rampa após o túnel e descubra uma caverna repleta de caixas de bônus

Inferno Isle

Salte nas rampas da rua e caia sobre os telhados para pegar bônus

Na última volta há um vilarejo devastado pela lava. Use as rampas para não ficar preso

Mount Mayhem

Use a rampa no meio da ponte para cair na passagem à esquerda

No lago congelado quebre a parede atrás da caixa de bônus para encontrar um local secreto

Wicked Woods

Passe por detrás das árvores para cortar caminho e vença na cidade mal-assombrada

Sunset Sands

Fique atento às rampas atrás das pedras: elas escondem caminhos

Desvie dos pilares e vá pela esquerda para não cair na lava

Metro Madness

Atenção: as vitrines e escadarias escondem segredos

California Speed tem até trator e caminhão

Um jogo de pura brincadeira, que pode agradar os jogadores mais novos, mas não deve empolgar os veteranos. Você corre pelas estradas e ruas de cidades do Estado da California, nos Estados Unidos, em circuitos que incluem até montanha-russa.

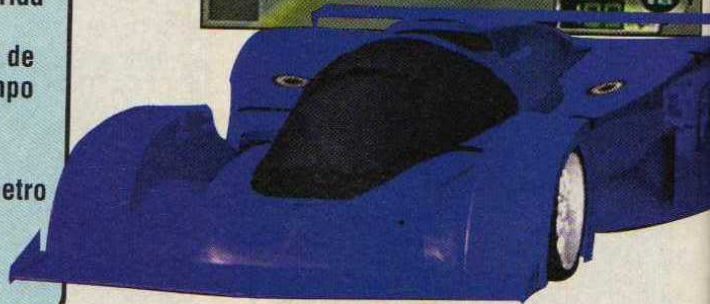
Na largada, prefira passar pelos locais menos tumultuados

Fique longe das encostas: se encostar nelas você se atrasa

Sem truques sujos

São dúzias de veículos, incluindo tratores e lambretas, mas todos têm a mesma potência e ninguém tira você da pista ou usa truques sujos. O ponto forte do jogo é a velocidade e ganha quem corre mais sem bater em obstáculos ou errar curvas.

Para não derrapar nas curvas, dirija dando toques leves no botão

Tela de Jogo

Antes de iniciar uma corrida, escolha entre câmbio automático ou manual

Atenção: vêm muitos carros nas pistas em sentido contrário

California Speed
Corrida, da Midway

NINTENDO 64	
GRÁFICOS	8,5
SOM	7,5
JOGABILIDADE	8,5
DIVERSÃO	8,0
NOTA FINAL	8,1

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Pak

Pilote helicópteros em
Need for Speed 4

Este é o melhor jogo da série e traz muitas inovações. São nove modos de corrida, com cenários fantásticos, carros de todos os tipos e até um helicóptero para você pilotar (veja como fazer isso na seção de Dicas).

Na Durham Road desvie dos pilares: se bater você fica no prejuízo

The Need For Speed: High Stakes
Corrida, da Electronic Arts

PLAYSTATION

GRÁFICOS	9
SOM	8,5
JOGABILIDADE	9,5
DIVERSÃO	10
NOTA FINAL	9,2

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e Dual Shock

Agora para ser campeão, além de ser fera nas pistas é preciso conseguir grana nos campeonatos para equipar sua máquina. Você paga para consertar os estragos, trocar as peças e ter carros melhores.

Corridas empolgantes

As provas são disputadíssimas e cada modo tem desafios diferentes. Em alguns basta ganhar a corrida, em outros você compra o carro e participa de rachas, fugindo da polícia. Já no modo High Stakes você aposta os carros que possui. É pura diversão.

O modo High Stakes exige dois Memory Cards: o perdedor transfere seus carros para o oponente

Disputa alucinante: você vai para a pista com o helicóptero da polícia

No modo Hot Pursuit desvie dos bloqueios policiais. Se for parado pela terceira vez, você está fora

Quando passar pelas cidades, controle a velocidade para evitar acidentes

Tela de jogo

Comandos
- X - Acelerador
- ■ - Freio
- ● - Freio de mão
- ▲ - Seleção de câmera
- ↑ - Buzina/ Faróis (à noite)
- L1 - Exibe o tempo restante
- L2 - Visão traseira
- R1 - Aumentar marcha
- R2 - Reduzir marcha

DEU A LOUCA NA N

PROMOÇÃO CARTUCHOS N

R$ 49,00 CADA

DIDDY KONG RACING

- Compatível com Rumble Pak!
- Compatível com Cartucho de Memória!
- Diversos "chefes" de fase, itens especiais e desafios secretos!
- Até 4 jogadores simultâneos no Vs. Mode!

TOP GEAR RALLY

- 4 modos de jogo: Arcade, Torneio, Corrida contra o relógio e Treino!
- 9 carros com características diferentes. Troque os pneus, suspensão ou crie seu carro na oficina virtual
- Condições climáticas que alteram a cada corrida!
- Compatível com Rumble Pak

NBA IN THE ZONE

- Todos os 29 times da NBA além de 2 All-Star!
- Mais de 300 jogadores e 300 jogadas diferentes.
- Negocie ou crie um jogado
- Compatível com Rumble Pa

CORRIDA

AUTOMOBILI LAMBORGHINI

- 5 modos de jogo!
- 4 modelos de carros super potentes!
- Gráficos e realismo impressionantes!
- Jogo simultâneo para quatro jogadores!

MULTI RACING CHAMPIONSHIP

- Diversos veículos para escolha, além de outros que se consegue vencendo as pistas!
- Impressionante nível de detalhes!
- Corridas diurnas e noturnas!
- 3 modos de jogo!

ESPORTE

KOBE BRYANT IN NBA COURTSIDE

- Sete ângulos de câmera c níveis ajustáveis de zoom!
- Mais de 300 jogadores co estatísticas atualizadas!
- Crie seu próprio jogador e troque outros entre os tim
- Compatível com Rumble Pa Cartucho de Memória!

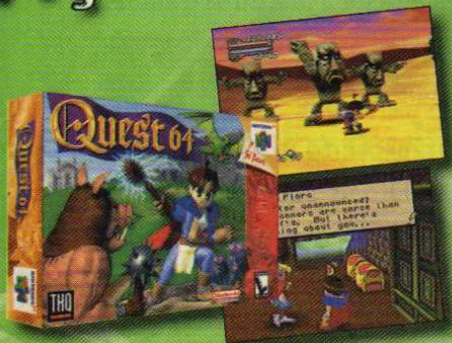
NTENDO!

BIO-FREAKS
- Livre uso do espaço 3D!
- Arenas interativas!
- Possibilidade de desmembramento!
- Impressionante design de personagens!

MACE: THE DARK AGE
- 16 personagens selecionáveis, 2 impressionantes chefes e 6 personagens secretos!
- Cenários interativos!
- Cada personagem possui sua própria arma!

FIGHTER'S DESTINY
- Lutas com revolucionário sistema de pontuação
- Modo de treinamento
- Mais de 60 golpes por personagem e diversos estilos de artes marciais
- Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak!

LUTA

AÇÃO & RPG

QUEST 64
- Gigantesco ambiente 3D com 07 cidades e inúmeras localidades!
- Mais de 100 personagens para interagir e batalhar!
- Mais de 50 magias que utilizam os 4 elementos da natureza
- Compatível com Cartucho de Memória

FORSAKEN 64
- Os melhores efeitos de iluminação do N64 até hoje!
- Emocionante modo multiplayer para 4 jogadores!
- Impressionantes velocidades!
- Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak!

MYSTICAL NINJA STARRING GOEMON
- Quatro personagens!
- Primeiro game de N64 com elementos de RPG!
- Excelentes efeitos sonoros e música!

AQUI TEM GAME PARA TODOS OS GOSTOS!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM CASA

Nintendo by gradiente
www.nintendo.com.br

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com

House of the Dead 2 é apavorante

Muito mais realista e com novos modos de jogo

Acerte elementos do cenário, como barris e portas para fazer pontos e abrir locais secretos

Acerte a cabeça dos zumbis para livrar-se deles mais depressa

Comandos
A- Tiro
B- Recarregar arma

The House of the Dead 2 Tiro, da Sega	
DREAMCAST	
GRÁFICOS	9,0
SOM	9,0
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	10
NOTA FINAL	9,2

1 ou 2 jogadores, aceita Rumble Pack e Visual Memory, CD japonês

A mira que aparece em vermelho na tela aumenta sua precisão nos tiros

Os reféns estão em lugares diferentes e são constantemente ameaçados: seja rápido para salvá-los

Por Fábio Nobre

Mais empolgante e assustador que o primeiro, é um dos jogos mais divertidos dos fliperamas e arrasa no Dreamcast.

O visual, a velocidade da ação e o realismo impressionam. A briga fica melhor ainda quando você joga com a pistola Dreamcast Gun, um novo acessório para o console (veja mais informações na seção Shots).

Para libertar um grupo de reféns você explora uma mansão sombria, descobre lugares secretos, recolhe itens e detona monstros e zumbis que aparcem de repente.

Inovações

A novidade desta versão são os quatro modos de jogo diferentes, com tiros e surpresas por todos os lados.

Além de treinar salvamentos no Training, no modo Boss você se prepara para enfrentar os chefes. O modo Arcade traz os mesmos itens e inimigos que o fliperama e o Original Mode permite escolher os itens que aparecerão com maior freqüência na casa.

Você tem visão em primeira pessoa e encontra inimigos na casa inteira

Balé aéreo em Aero Dancing

Acrobacias difíceis e realistas

Passe por dentro das argolas para ganhar pontos e completar seus objetivos

Nada de bombardeios, combates ou explosões: o desafio neste jogo é controlar aviões em manobras radicais.

São muitas aeronaves e você deve realizar movimentos precisos, controlando altitude, velocidade e direção, em percursos indicados pelas animações.

Além do modo Blue Impulse, em que o piloto faz uma série de manobras para adquirir pontos, há o Sky Mission Atack (seu avião tem de passar por locais determinados) e o Free Flight (passeios de pura diversão). Um jogo legal, que consegue prender você no Joystick.

Há desafios como fazer um vôo razante na cidade. Fique atento para não tocar nos edifícios

Aero Dancing
Simulador, da CRI

DREAMCAST	
GRÁFICOS	9,5
SOM	8,0
JOGABILIDADE	8,5
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	8,7

1 a 4 jogadores (até 8 na Internet), aceita VMS, CD japonês

Psychic Force Rwenty

Novo visual e muita diversão

O jogo de luta do Saturno ganhou uma nova versão, diferente apenas no visual, mais bonito e detalhado.

Os personagens malucos voam o tempo todo pelos cenários tridimensionais e usam combos de golpes e magias radicais para detonar os adversários. Os comandos são simples, os golpes fáceis de executar e há disputas para dois jogadores. Vale pela diversão.

Os golpes corpo-a-corpo são poderosos. Nesta cena Regina arrasa Carlo

Aumentando a Barra Psy você consegue fazer golpes mais fortes

Todas as magias podem ser defendidas com um campo de força

Psychic Force Rwenty-Twelve
Luta, da Taito

DREAMCAST	
GRÁFICOS	9,0
SOM	9,0
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,1

1 ou 2 jogadores, aceita VMS, CD japonês

Tiroteios, avalanches

VIGILANTE 8

- 30 Toques e segredos para você eliminar os rivais
- A versão em cartucho veio com novos modos

Por Fábio Nobre

Elimine seus oponentes de qualquer jeito, inclusive provocando raios e avalanches ou empurrando-os para tornados. Vigilante 8 em cartucho tem o mesmo pique do CD, mas ganhou modos para três e quatro jogadores simultâneos e um cenário exclusivo, perigoso e com jeito de conto de fadas.

Vale tudo

Seu objetivo é eliminar tudo e todos, dirigindo veículos e usando mísseis, minas, metralhadoras e canhões. Além disso, você atira em elementos dos cenários, como aviões, caixas d'água e árvores para provocar catástrofes.

Toda a ação acontece nos anos 70 e você dirige oito veículos de época, incluindo um caminhão com abelhas assassinas e um ônibus escolar que espalha fumaça tóxica.

Ação ininterrupta

Não é fácil se manter vivo. O jogo é cheio de segredos, lugares aparentemente inalcançáveis e itens escondidos. Esses segredos são os mesmos, qualquer que seja o personagem que você escolha. Mostramos os principais segredo nesta matéria.

Vigilante 8
Ação, da Activision

NINTENDO 64	
GRÁFICOS	9,0
SOM	8,5
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,0

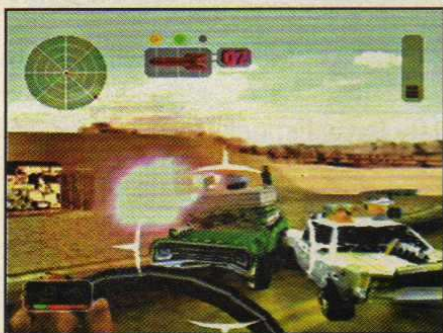
1 a 4 jogadores, aceita Memory Pak e Rumble Pak

Em Dreamland 64, pista exclusiva desta versão, você detona os adversários em um mundo de conto de fadas

tornados em

AS NOVIDADES

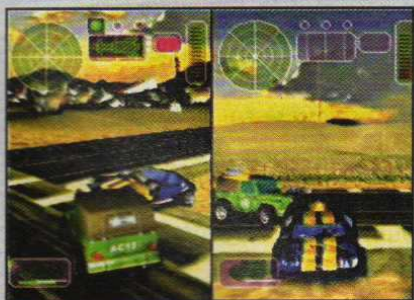
O jogo para Nintendo 64 traz oito personagens iniciais e oito secretos, para habilitar ao longo da ação. Cada um usa um veículo e tem objetivos específicos. São onze cenários, incluindo a fase exclusiva Dreamland 64, decorada com arco-íris, castelos e cavaleiros.

O cartucho ganhou um modo para até quatro jogadores simultâneos. A desvantagem é que jogar com a tela dividida em quatro é muito difícil e não há opção para uso de cabo de link para ligar televisores.

A visão de dentro do carro garante mais realismo em todos os detalhes

Cada carro tem um item especial. Use-o sempre perto do adversário

Com tela dividida para quatro pessoas fica muito difícil jogar

MODOS DE JOGAR

- **Arcade** - Elimine os adversários até só restar você.
- **Quest** - Você tem missões de destruição ou proteção de algo em cada fase. Os rivais tentarão impedi-lo. Para cada personagem há um final diferente.

- **Multiplayer (foto)** - 2 a 4 jogadores, enfrentando-se com tela dividida; ou 2 jogadores unidos contra a máquina.

ARMAS E MOVIMENTOS SECRETOS

Arma Bull's-Eye Rockets

Ataque Road Runner - Aperte ↑↓↓ Z.

Ataque Stampede - ↑↓↑ Z.

Arma Interceptor Missiles

Ataque Halo Decoy - Aperte ↑↑↓ Z.

Afterburner - ↑↑↑ Z.

Arma Roadskill Mines

Ataque Bear Hug - Aperte ←→↓ Z.

Ataque Cactus Punch - ←→↑ Z.

Arma Mortar Swivel

Ataque Turtle Turnover - Aperte ↓↓↓ Z.

Ataque Crater Maker - ↓↓↑Z.

Truques e segredos de cada fase

Hoover Dam
(Represa Hoover)

1 - Segredo: Acerte a alavanca para liberar uma onda de raios em todos os inimigos no leito do canal.
2 - Escapada Rápida: Entre pelos tubos para ser lançado para o alto e conseguir pegar itens que estão no ar.

The Oil Fields
(Campos de Petróleo)

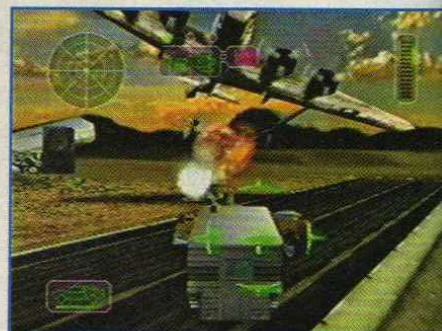
3 - Segredo: Atire nas bases das esferas para derrubá-las. Ao rolarem, atire nelas para explodi-las e acertar oponentes.
4 - Itens Especiais: Suba nos tanques de combustível, para pegar itens especiais. Depois desça e destrua os tanques.

Valley Farms
(Vale das Fazendas)

5 - Segredo: Destrua os canos para que uma onda atinja todos que estão no canal.
6 - Mais Itens: Atire nas carretas próximas aos celeiros e use-as como rampa para alcançar a parte mais alta.

Cannyonlands
(Região de Canions)

7 - Segredo: Quando dois ou mais veículos estiverem atirando no vale entre o posto de gasolina e as ruínas, rochas vão rolar nas proximidades. Use essas rochas para atingir os oponentes.
8 - Segredo: Entre no círculo de pedras e siga para o centro. Um portal lançará você para o alto, onde você encontra uma arma especial.

Aircraft Graveyard
(Cemitério de Aviões)

9 - Segredo: Siga pela pista de terr que fica perto da torre de controle Aviões lançarão bombas na pista e atin girão quem estiver por perto.
10 - Itens Especiais: Use as asas do aviões destruídos como rampas par alcançar o telhado dos hangares e coletar mais itens.

Cassino City
(Cidade dos Cassinos)

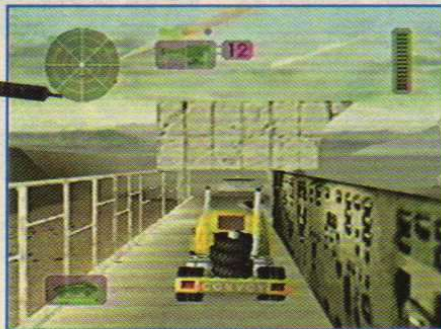
11 - Segredo: Encontre um dirigível e siga-o até que ele desça. Entre e use-o para alcançar os telhados com itens.
12 - Itens Especiais: Atire nos suportes que seguram os telhados dos posto de gasolina. Ao caírem, use-os como rampas para alcançar mais itens.

Ski Resort
(Estação de Esqui)

13 - Segredo: Destrua a porta da estação do teleférico. Entre para ser levado até o topo da montanha.
14 - Segredo: Destrua as árvores para causar avalanches e atingir todos que estão abaixo.

Ghost Town
(Cidade Fantasma)

15 - Segredo: Destrua o último vagão do trem para derrubar os itens.
16 - Segredo: Use o tornado para ser lançado para áreas mais altas. Isto custará um pouco de sua energia, mas vale a pena.

Secret Base
(Base Secreta)

17 - Segredo: Usando o escudo, passe através do edifício na área de segurança para liberar um missíl nuclear.
18 - Segredo: Destrua as escadas dos aviões Stealth para liberá-los. Eles atropelarão todos os que estão na pista.

Sand Factory
(Pedreira)

19 - Segredo: Entre nesse galpão para ser lançado ao ar e alcançar mais alguns itens.
20 - Segredo: Espere o elevador descer, entre e suba para pegar itens.

Dreamland 64
(Terra dos Sonhos 64)

21 - Segredo: Ao ver o arco-íris, corra até ele e entre para recuperar sua energia.
22 - Segredo: Para acertar o veículo que estiver perseguindo você, atire nos cogumelos até eles explodirem.

Last Blade traz novos lutadores

Golpes rápidos e superpoderosos

Por Antonio Saraiva

Kojiroh e Deku Shigen são personagens exclusivos desta versão do jogo

Acione a Barra de Speed (canto inferior esquerdo) e ataque rapidamente

Akari (à esquerda) que já lutava no jogo do Neo Geo e ganhou uma forma demoníaca

Use golpes mais poderosos com a Barra Power cheia (canto inferior esquerdo)

The Last Blade
Luta, da SNK

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	8,0
SOM	9,0
JOGABILIDADE	8,0
DIVERSÃO	10
NOTA FINAL	8,7

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card

No Time Attack fique atento ao tempo indicado entre as Barras de Vida

O Short Cut é fácil: seu rival tem metade da Barra de Vida (no alto, à direita)

Um dos melhores games do Neo Geo ficou ainda mais divertido no Playstation, com animações, galeria de fotos e três personagens secretos exclusivos.

São dois modos de luta diferentes. No Power você fica mais forte e usa golpes poderosíssimos. Já no Speed torna-se super-rápido nos Combos e ataques especiais.

Modos de luta

Arcade - Você encara todos os lutadores e os chefes finais.

Short Cut - Seu personagem começa a luta com a Barra de Especial cheia e seu inimigo tem só metade da vida.

Versus - Para disputas entre dois jogadores reais.

Time attack - Há um tempo determinado para vencer os oponentes.

Trainning - Um treinamento para aprender Combos e outras seqüências rápidas de golpes.

Omake - Exclusivo desta versão, tem fichas dos lutadores, vídeos e até desenhos de fãs dos personagens.

Comandos

- →→/ ←← - Avanço /Recuo
- ▲ - Defesa e contra-ataque
- ● - Espadada forte
- ■ - Chute
- X - Espadada fraca
- ↓↓ + X+ ● - Super Combo (com a Barra de Speed cheia e a Barra de Energia piscando)

Marvel versus Street ficou devendo

O jogo diverte, mas não tem muitas novidades

Por Antônio Saraiva

Finalmente lançado para o Playstation, o jogo é divertido, mas não traz grandes surpresas.

São muitos golpes e dezoito personagens legais, incluindo feras como Apocalypse e Ciber-Akuma. Mas só é possível trocar de parceiro durante a luta no modo Cross Over.

Modos de jogo exclusivos

Arcade - Enfrente o computador, sem troca de duplas durante o round.
Versus - Para lutar contra um amigo.
Cross Over - Enfrente todos os lutadores do jogo.
Heroes Battle - Escolha a turma da Marvel ou do Street Fighter, selecione dois personagens e vença todos os lutadores do outro time.
Gallery - Ilustrações e animações com os lutadores do game.
Beginner - Os botões de golpe viram botões de golpes especiais e os de soco e chute fraco viram botões de Combo.

Você luta com personagens legais como Cyber-Akuma e Apocalypse

O modo Cross Over é o único em que você pode trocar de parceiro

Vença com vários personagens para habilitar as fotos no Gallery

No Training Mode aproveite para treinar Combos e arrase na hora da luta

Marvel Super Heroes vs. Street Fighter
Luta, da Capcom

PLAYSTATION

GRÁFICOS	8,0
SOM	8,0
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	8,5

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card

Comandos

- ▲ - Soco médio
- ● - Chute médio
- ■ - Soco fraco
- X - Chute fraco
- L1 - Soco forte
- R1 - Chute forte
- L2 - 3 Socos
- R2 - 3 Chutes
- Select - Provocação
- Avanço rápido - →→ (ou 3 Socos)
- Recuo rápido - ←←
- Cross Over Assists - Soco médio + Chute médio
- Trocar de parceiro (apenas no modo Cross Over) - Soco+ Chute forte
- Super pulo - ↓, ↑ (ou 3 Chutes)

Fique ligado: Cuidado para não comprar, por engano, a versão beta do jogo. Na versão completa de Marvel versus Street a Barra de Energia dos personagens é azul e os modos Heroes Battle e Illustrations estão disponíveis.

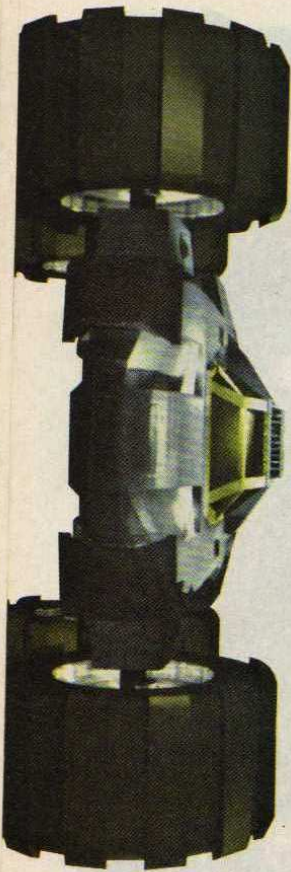
Suba nas paredes em Rollcage

Destrua os concorrentes para vencer esta corrida

Por Cristiano Antunes

Corra de todos os jeitos, inc
sive de cabeça para baix
até subindo paredes. Est
o pique deste jogo, em que o m
importante é explodir os rivais e n
ficar tentando ultrapassá-los. Port
to, equipe seu veículo esquisitão, p
gue armas, itens de turbo e os ca
pos de força que encontrar.

Alta velocidade

São muitas pistas diferentes, co
visual futurista e gráficos bonitos. N
é fácil controlar seu carro, mas ele re
ponde depressa aos seus comando
fazendo manobras malucas e divert
das. Há obstáculos para desviar ou sim
plesmente destruir. As disputas sã
acirradas, principalmente no mod
para dois jogadores. A sensação d
velocidade é incrível.

Passe por estes ícones brilhantes para ganhar armas

Se perder o controle, aperte ● e volte para a pista

Corra pelo teto ou pelas paredes para desviar-se dos obstáculos

Rollcage
Ação, da Psygnosis/ATD

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	9,5
SOM	9
JOGABILIDADE	8,5
DIVERSÃO	10
NOTA FINAL	9,2

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e controle analógico

Chegue o mais perto possível dos inimigos para acertar os tiros

Comandos
- X - Acelerador
- ■ - Freio
- ▲ - Marcha-a-ré
- L1/ R1 - Atirar

Gex 3 é desafiante e engraçado

Ajude a lagartixa a salvar uma gata

Gex está de volta, no melhor dos seus jogos. Um game bonito, engraçado e desafiante. O herói-réptil faz piadas com filmes famosos e aparece fantasiado de Drácula, Sherlock Holmes e outras personalidades.

Em todas as fases, junte 100 moscas para pegar o quarto controle-remoto

Pegue os controles-remotos

Sua missão é resgatar uma sedutora agente secreta, que está presa no quartel inimigo. Você vasculha navios, pirâmides e outros cenários atrás de pistas. Em cada fase, há quatro controles-remotos para você pegar. Esses controles habilitam etapas mais avançadas do jogo. Portanto, pegue o máximo que puder nas fases fáceis.

Para agarrar itens, pular e correr, seus movimentos têm de ser precisos e o segredo é usar as câmeras para ver melhor cada ponto do cenário antes de se mover.

Nas fases congeladas você usa uma prancha de snowboarding para alcançar os inimigos

Na fase das Pirâmides não vá a pé: prefira o camelo para não afundar na areia

Sherlock Gex na mansão macabra: fique sobre as lupas e aperte ▲ para investigar as pistas

Gex 3
Deep Cover Gecko
Aventura, da Eidos/Cristal Dynamics

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	9,5
SOM	9,5
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,3

1 jogador, aceita Memory Card, controle analógico e Dual Shock

Comandos
- ■ - Atacar
- ● - Engolir moscas
- ▲ - Visão em primeira pessoa
- X - Pular
- L1/R1 - Mover câmera
- R2 - Agachar-se
- R2+ X - Pulo especial nas corridas

A gata que Gex precisa salvar é Marllcia Andrada, atriz do seriado S.O.S. Malibu

Dead in the Water

Corridas mortais na água

Você é um dos treze pilotos convidados para uma perigosa disputa com botes, da qual os competidores dificilmente saem vivos.

O jogo lhe dá itens, armas e grana para incrementar seu bote. Para vencer é preciso detonar os oponentes, sem arriscar-se demais. A competição empolga, com muita ação e tiros, mas o visual do jogo é fraco.

Passe por todos os cubos coloridos para ganhar itens

Na terceira fase destrua os icebergs para obter mais dinheiro

Comandos
- L1 - Turbo
- R1 - Selecionar arma
- ↑ - Acelerador
- ▲ - Tiro
- X - Tiro especial

Destrua este trem na segunda fase

Dead In the Water
Corrida, da ASC Games

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	7,0
SOM	8,5
JOGABILIDADE	9,0
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	8,3

1 a 2 jogadores, aceita controle analógico

Tricky Sliders

Snowboard legal para duplas

Deslizando em sua prancha você inventa manobras em cenários radicais na Suíça, Japão, Alasca e outros países.

Os movimentos são fáceis e você combina diferentes manobras e saltos para ganhar pontos. Além de escolher sua prancha, o jogador muda a cor das roupas e habilita personagens secretos. No modo Versus, para dois jogadores, as provas ficam mais divertidas.

Ao sair do helicóptero segure L1 + X + ● e faça um Back Flip Indy Grab

Para fazer a manobra Switch Stance, no ar, aperte ● + X

Comandos
- ■ - Pular
- ● - Salto mortal para trás
- X - Segurar a prancha no ar (Grab)
- R1/L1 - Girar a prancha para os lados

Na pista da Nova Zelândia, use os túneis como atalhos

Tricky Sliders
Esporte/Snowboard, da Capcom/Cave

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	8,0
SOM	8,0
JOGABILIDADE	8,5
DIVERSÃO	8,0
NOTA FINAL	8,2

1 ou 2 jogadores, aceita Memory Card e Dual Shock

Legaia: fácil e sem armas

Um RPG bonito e inovador

Por Humberto Martinez

Uma misteriosa neblina mágica surge no mundo de Legaia, transformando os seres sagrados da raça Seru em monstros loucos. Você é Vahn, um aprendiz de guerreiro que recebe a missão de reviver as Árvores do Gênesis, são plantas com um poder especial para vencer o mal. Como são muitas árvores para localizar, você terá a ajuda dos Ra-Seru, pessoas que receberam a mesma missão.

Legend of Legaia é um RPG tradicional, repleto de vilas, cavernas, perigos, magias, equipamentos e itens. Mas é muito inovador no modo de luta e fácil de jogar. Recomendamos para quem quer começar a jogar RPG.

Lutas diferentes

A novidade é que você não usa armas para se defender, apenas socos, chutes e combos (combinações de golpes). Você começa com os combos Arts e evolui para os Super Arts, Hyper e Myracle Arts. Com eles, vence as criaturas Seru dominadas pela neblina e ganha magias. O símbolo ao lado do inimigo (fogo, água etc.) indica a magia que ele dá.

O jogo é bonito e tem força para virar clássico.

Veja os golpes Arts, Super Arts, Hyper e Myracle na seção de Dicas

Sua missão é localizar todas as Árvores do Gênesis para despertá-las e vencer a Neblina do Mal

Varie as combinações de golpes para descobrir os Arts (combos especiais)

Encontre os livros secretos, use-os nos personagens e ganhe golpes Hyper Arts

Ao escolher as magias, no menu de lutas, você chama os próprios Serus para executá-las

Os chefes são fortes: use as magias e combos mais poderosos contra eles

Comandos
- L1 - Ativar mapa
- L2 - Desativar mapa
- X - Ação
- ● - Cancelar opção
- ▲ ou Select - Inventário

Legend of Legaia
RPG, da Sony

PLAYSTATION	
GRÁFICOS	9,5
SOM	9,0
JOGABILIDADE	10
DIVERSÃO	9,5
NOTA FINAL	9,5

1 jogador, aceita Memory Card, controle analógico e Dual Shock

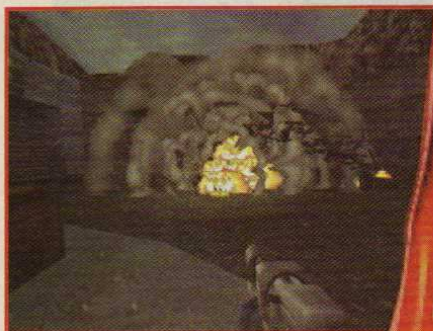
Ação total em SIN

Um policial com inimigos inteligentes

Por Rivail Martinez

No início parece que é só outro jogo no estilo de Quake, com ação e tiros para todos os lados. Mas SIN é mais do que isso. Com uma história complexa e muitas missões, o jogo tem clima de filme policial, com suspense, perseguições e inimigos realmente perigosos.

Para começar você deve libertar reféns de um assalto a banco, recuperar o dinheiro e prender o fugitivo Antonio Mancini

Fique ligado porque há atiradores de elite espalhados por todos os cantos

Aproxime-se com cuidado: os barris podem conter explosivos

Você é o investigador John R. Blade e descobre que uma executiva das indústrias SINTek (a gata da ilustração) está distribuindo drogas que alteram o DNA humano. Ela pretende criar um exército e dominar o mundo. Somente você pode impedi-la.

Missões arriscadas

O visual é realista e sombrio. Você interage com os cenários, quebra vidraças, usa computadores e pilota até helicópteros. Os inimigos têm alto nível de inteligência artificial, atacam de surpresa, fogem quando estão muito feridos e até chamam reforços.

A opção para disputas em rede ou pela Internet torna o combate ainda mais divertido e imprevisível.

Configuração mínima: Pentium 166 MHz, 32MB de RAM, placa de vídeo de 2MB

Acesse as câmeras de segurança para localizar os inimigos

SIN
Ação, da Activision

COMPUTADOR

GRÁFICOS	10
SOM	9,0
JOGABILIDADE	9,5
DIVERSÃO	9,0
NOTA FINAL	**9,3**

1 jogador (ou Multiplayer via Internet)

Antes de entrar no Banco você sobrevoa o prédio. Elimine os atiradores que estão no telhado

Vença o desafio de Syphon Filter

Dicas para desvendar os 44 segredos e completar todas as missões

Por Humberto Martinez

Complexo e desafiante este jogo é um sucesso. Apresentado na edição número 138 da revista é um jogo inteligente e levou nota 9,5. Syphon Filter tem uma série de objetivos difíceis, inimigos perigosos e segredos.

Você é o agente de elite Gabriel Logan, que enfrenta um verdadeir exército da terroristas. O líder dele desenvolveu o vírus Syphon Filte uma terrível arma biológica que am aça o futuro da humanidade.

Sua equipe de apoio inclui Lia Xing, uma superagente do governo, grupos especializados em bomba Mas você é o melhor homem d corporação e esta missão é sua. Vej as dicas para atingir todos os objet vos e corra para salvar o mundo.

Defenda-se
Conheça os elementos do jogo

Armas
9mm - Com silenciador, é uma das melhores para invadir um lugar sem chamar a atenção.
K3G4 - Use-a para atacar inimigos com coletes.
Sniper Rifle - Para disparos a distância. Segure L1 e aperte ▲ para aproximar a mira e ● para distanciá-la.
Nightvision rifle - Para longas distâncias, permite ver e acertar inimigos no escuro.
Taser - Arma que produz choques elétricos, é ineficaz contra inimigos que usam coletes.
Grenade - Granada.
Gas Grenade - Granadas especiais com gás mortal.
C4 Explosives - Explosivos plásticos.
M-79 Grenade Launcher - Lançador de granadas, garante precisão.

Itens
Flak Jacket - Colete à prova de balas.
Flashlight - Lanterna.
Keycard - Cartão para abrir portas e travas eletrônicas.
Viral Antigen - Antídoto contra o vírus Syphon Filter.
Viral Scanner - Aparelho para identificar portadores do vírus. Permite enxergar através das paredes e localizar inimigos escondidos.

Comandos
● - Rolar
X - Agachar-se
■ - Atirar
▲ - Ação
Select - Segure para ver o Menu. Aperte L2 ou R2 para mudar as armas ou somente aperte Select para mudá-las de uma em uma.
Start - Inventário/ Mapa
R1 - Mira automática
L1- Mira manual
R2 - Passos para direita
L2 - Passos para esquerda

Georgia Street
(Rua Georgia)

Objetivo 1: Eliminar Kravitch e destruir seu aparelho de comunicação (Eliminate Kravitch and Destroy Com Array)
Desça pela Subway Entrance (entrada do metrô) e pegue a missão com Lian Xing. Saia, entre no Bar, elimine Kravitch na última sala e destrua o computador sobre a mesa **(foto)**.

Objetivo 2: Desligar a energia das portas de segurança do terminal (Turn Off Power to Terminal Security Doors)
No Bar, vá ao corredor e detone o cara escondido. Quebre a janela, passe, atire no cadeado **(foto)** e abra a grade.

Acione o interruptor na parede e desça pelo elevador. Ligue a Flashlight (lanterna) para achar e acionar o interruptor no canto escuro **(foto)**.

Objetivo 3: Proteger o esquadrão de bombas CBDC (Protect CBDC Bomb Squad)
Volte ao início da fase, passe pelo beco e vá ao Vacant Bank (banco vazio). Detone todos os terroristas que aparecem até que o esquadrão desarme a bomba **(foto)**.

Objetivo 4: Desativar a bomba no terminal (Tag Bomb in Terminal)
Volte e desça pela Subway Entrance. No metrô, atravesse o trilho do lado esquerdo para achar uma bomba **(foto)** e aperte ▲ para desativá-la.

Vá pela plataforma central **(foto)**, atravesse o trilho da direita e entre pela passagem com a mensagem "No Exit" (sem saída). Ligue a Flashlight para achar um interruptor e acione-o. Desça pelo elevador ao lado. Vá pela plataforma central para achar uma bomba. Elimine o terrorista sem ser visto para que ele não detone a bomba. Assista à animação

Destroyed Subway
(Metrô destruído)

Objetivo 5: Encontrar os explosivos escondidos (Locate Explosive Cache)
Fuja do terrorista que sai pegando fogo de dentro do trem. Elimine os dois terroristas e suba no trem para contornar as chamas. Acabe com o terrorista que joga granadas usando a arma M-16 ou Grenades. Não suba na plataforma. Vá pelos trilhos e ligue a Flashlight para achar uma caixa de explosivos **(foto)**.

Objetivo 6: Liberar a passagem para a rua e proteger o agente CBDC (Blown Open Passage to Street and Protect CBDC Agent)
Siga pela direita da plataforma central e escale as vigas. Para dependurar-se **(foto)** aperte ▲. Use o explosivo C4 para detonar a porta da rua. Proteja o agente até que ele desarme a bomba.

Ligue a Flashlight e investigue os trilhos da esquerda. Acione a válvula de gás **(foto)** para acabar com o fogo que bloqueia o túnel e passar por ele.

Main Subway Line

(Linha principal do metrô)

Siga Aramov pelo túnel. Quando o trem vier em sua direção, role por baixo das vigas azuis ou suba nas plataformas. Para detoná-la não deixe que ela se distancie muito e use a metralhadora M-16 o tempo todo **(foto)**.

Washington Park

(Parque de Washington)

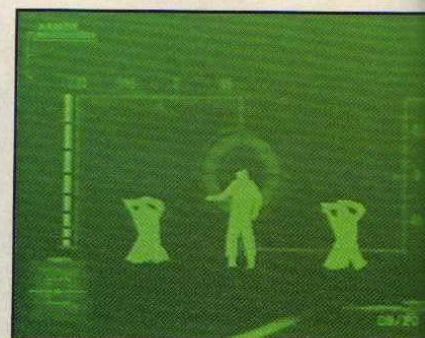
Objetivo 7: Localizar e desarmar quatro bombas de vírus (Locate and Disarm 4 Viral Bombs)

Você tem vinte minutos para achar quatro bombas. Quando encontrar uma, examine-a e espere pelo agente do esquadrão antibombas. Proteja-o até que a bomba seja desarmada. Veja a seguir como encontrar todas.

1ª Bomba - Elimine os dois terroristas e entre no segundo cercado de tijolos da esquerda.

2ª Bomba - A bomba está bem atrás da estátua **(foto)**.

3ª Bomba - Siga pelo caminho à esquerda da estátua. Acompanhe a trilha até a cabana: a bomba está em frente a ela **(foto)**.

4ª Bomba - Volte até a estátua e siga pelo caminho da direita. Veja a bomba no meio dos canteiros.

Objetivo 8: Resgatar os reféns CBDC (Rescue CBDC Hostages

Passe pelos os canteiros e vá à Tenn Court (quadra de tênis). Não entr Aproxime-se da grade, use o N ghtvision Rifle e detone o terroris que está no meio da quadra. Fique porta de entrada e acabe com o ca que vigia os reféns. Acerte-o em u ponto vital **(foto)** para que ele não ac be com os reféns antes de cair.

Objetivo 9: Pegar o aparelho d comunicação dos terroristas (Se cure Terrorist Comm. Array)

Detone todos os terroristas sobre labirinto de blocos. Escale os blocos examine o computador que está pe to da antena **(foto)**.

Objetivo 10: Eliminar o atirador Marcos (Eliminate Trigger Mar Marcos)

Ele está no Hedge Maze (labirinto cercado) **(foto)**. Acabe com ele.

Objetivo 11: Chegar ao Freedom Memorial (Reach Freedom Memorial)
Vá ao Memorial. Os caras da entrada estão usando coletes. Esconda-se atrás dos pilares e acerte-os em pontos vitais **(foto)**.

Freedom Memorial
(Monumento à Liberdade)

Objetivo 12: Eliminar Girdeaux (Kill Girdeaux)
Não pare de frente para Girdeaux. Agache-se junto ao rodapé para que ele não o veja. Atire no tanque de combustível nas costas de Girdeaux **(foto)** com a Shotgun ou a arma. 45 e note a explosão. Repita o processo até explodir o tanque. No local há uma bomba, portanto não use granadas.

Expo Center Reception
(Recepção do Centro de Exposições)

Objetivo 13: Seguir Paghan até a reunião secreta (Shadow Paghan to Secret Meeting)
É preciso eliminar os inimigos que estão de guarda, sem ser visto. Use a pistola 9mm ou o Sniper Rifle. Os tiros têm de ser precisos e em pontos vitais, para que os terroristas não acionem o alarme. Veja como passar por todos os guardas.

1º Guarda - Suba na parede à esquerda, espere até que ele desça a rampa e ataque depressa.

2º Guarda - Fique de frente para a rampa e acerte-o com o Sniper Rifle.

3º Guarda - Quando ele for para o corredor, corra atrás dele e detone-o.

4º Guarda - Fique escondido na ruína e acerte-o quando ele parar ao lado da passagem.

5º Guarda - Esconda-se atrás do primeiro sarcófago e acerte-o assim que ele passar.

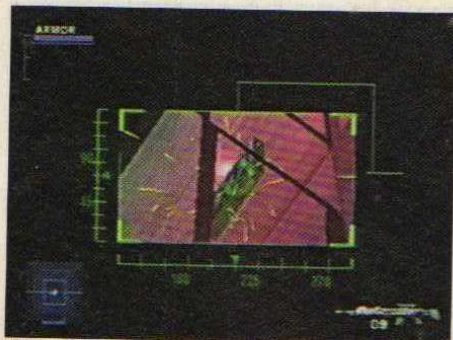
6º Guarda - Passe entre os sarcófagos, corra e esconda-se do inimigo. Quando ele passar, atire.

7º Guarda - Entre e pare bem no meio do corredor. Atire assim que o guarda aparecer.

Objetivo 14: Encontrar os cartões-chave de segurança (Find Security CardKeys)

Esconda-se no canto da parede, segure L1 para mirar, aperte L2, mire em um ponto vital de Bentom e atire **(foto)**. Se errar, corra atrás dele e detone-o com a HK-5.

Pegue o CardKey de Bentom e abra a grade. Detone os terroristas, escale as caixas e suba na plataforma. Atire no cadeado para abrir a porta do duto de ventilação. Entre e destrua outro cadeado para abrir passagem.

Desça pelas escadas, detone os terroristas e pegue outro CardKey. Suba pela escada, acione o interruptor ao lado da porta, desça rapidamente e corra pelo caminho à direita. Passe antes que a passagem se feche **(foto)**.

Derrote mais terroristas na próxima sala e pegue outro CardKey. Na base do foguete, fique sobre o elevador. Use o Sniper Rifle no painel em curto-circuito **(foto)** para fazer o elevador subir. No fim do corredor, acabe com o terrorista e pegue o CardKey. Volte e entre pela porta na base do foguete.

Na sala com o cenário da lua **(foto)** detone os inimigos na passarela, suba no foguete e pule para a plataforma acima de você.

Expo Center Dinorama

(Central de Exposições Dinorama)

Objetivo 15: Encontrar os cartões chave de segurança (Find Security CardKey)

Esconda-se atrás do pilar e acerte os inimigos que entram na sala.

Vá pelo corredor, dependure-se na viga do teto e solte-se sobre a abóbada de vidro **(foto)**. Acabe com terroristas do alto e pegue o CardK ao lado de um deles.

Objetivo 16: Capturar Aramov Phaghan vivos (Capture Aramo and Phagan alive)

Destrua o vidro do aquário e abra um passagem. Vá pelo corredor e ouç Aramov falar com Paghan. Fique n meio do corredor e use a arma Snipe Rifle para acertar a mão de Aramov desarmá-la **(foto)**. Suba pela cauda d dinossauro e dependure-se na viga n teto para chegar até onde Paghan Aramov estão.

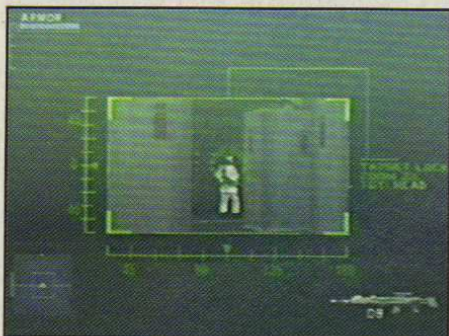
Rhoemer's Base

(Base de Rhoemer)

Objetivos:

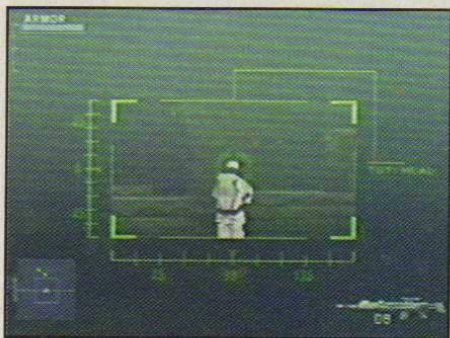
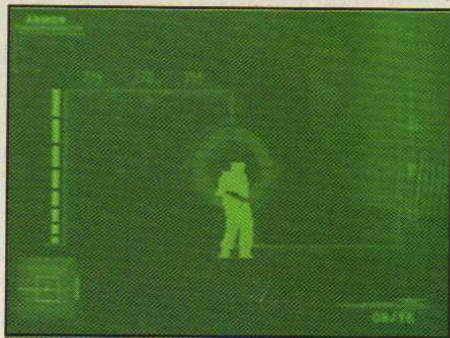
- **17 - Colocar cargas de C4 em cinco tanques de combustível (Plant C4 Charges at 5 Fuel Tanks)**
- **18 - Desativar a energia dos sensores de movimento (Disable Power to Motion Sensors)**
- **19 - Eliminar Gabrek e coletar o cartão chave (Eliminate Gabrek and Collect CardKey)**

Você não pode ser visto. Mantenha-se escondido e use apenas armas silenciosas.

Pegue as Gas Grenades na cabine. Detone o inimigo e o holofote na passarela. Corra pela passagem e esconda-se na barricada à direita. Acabe com o homem que se aproxima e atire nos holofotes. Detone o vigia na passagem ao lado e coloque uma C4 no tanque de combustível **(foto)**.

Vá pela direita, esconda-se atrás do pilar e acerte os dois inimigos. Vá até a Power Plant (instalação de energia). Atire no cadeado e abra a grade. Use o Sniper Rifle e elimine dois terroristas na Power Plant **(foto)**. Coloque a C4 no tanque de combustível, vá à Power Plant e acione o interruptor.

No local do primeiro tanque, suba pela passarela e espere os homens se afastarem. Elimine o cara que sobrou e desça pela rampa. Siga os inimigos e jogue um Gas Grenade **(foto)**.

Atire nos guardas e holofotes sobre o muro. Coloque uma C4 no tanque, na bifurcação do caminho. Atrás das caixas há um terrorista: elimine-o. Vá pela vala para não ser visto e atire quando possível. Atrás dos tambores, à esquerda, há dois inimigos: jogue uma Gas Grenade **(foto)**. À direita, atrás dos barris está o penúltimo tanque de combustível: coloque uma C4.

Vá pela próxima passagem para achar o último tanque. Não corra. Vá até a curva e olhe para o lado: os inimigos se aproximam. Um deles é Gabrek. Corra de volta e esconda-se. Depois que passarem, use uma Gas Grenade e acabe com os três **(foto)**. Pegue o CardKey, coloque o C4 e siga em frente (há um inimigo após a curva).

Acione o interruptor ao lado do portão para abri-lo. Vá pela esquerda e depois pela direita. Acione o interruptor para abrir a grade. Agache-se atrás dos tambores e atire no guarda à frente **(foto)**. Esconda-se e detone o cara que vem investigar. Destrua o holofote e esconda-se do próximo guarda.

Desça pelo abrigo subterrâneo e elimine todos os terroristas com o Nightvision Rifle **(foto)**.

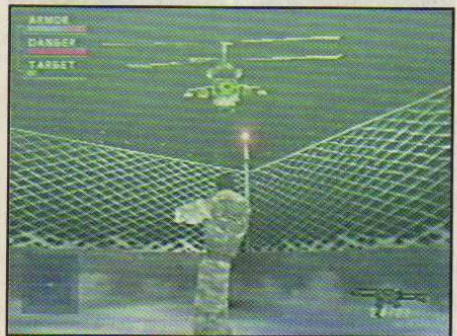
Base Bunker

(Abrigo subterrâneo)

Objetivo 20: Catalogar dez mísseis inimigos (Catalog 10 enemy Missiles)

Para desativar as barreiras e achar os mísseis, atire nos botões vermelhos perto dos raios lasers **(foto)**.

Base Tower

(Torre da Base)

Objetivo 21: Chegar à sala de comunicações (Reach Comm. Building Room)

Encontre o elevador e suba até a an-

tena de transmissão. Se precisar, pegue coletes e munições nas caixas. Espere o helicóptero surgir, segure o botão L2 ou R2 e corra de lado, atirando sem parar **(foto anterior)**. Outra opção é esconder-se atrás da base da antena e atirar quando o helicóptero passar. Elimine rapidamente os terroristas que aparecem.

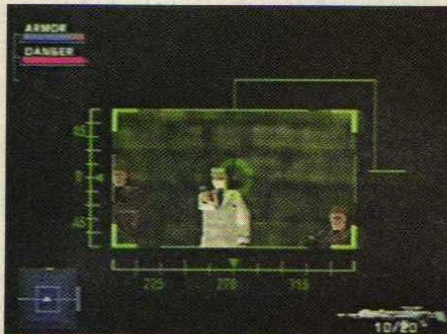
Base Escape
(Fuga da Base)

Objetivo 22: Fugir pelo portão principal (Escape Trought Main Gate)
Guie-se pelo mapa para chegar à saída no Main Gate (portão principal). Acabe com os terroristas que aparecem no caminho.

Rhoemer's Stronghold
(Fortaleza de Rhoemer)

Objetivos:
- **23 - Eliminar dez cientistas de Rhoemer (Eliminate Rhoemer's 10 Scientists)**
- **24 - Fornecer antídoto para as seis vítimas de testes (Administer Antigen to 6 Test Subject's)**

Desça pela passarela e entre pelo vitral. Acabe com os terroristas vestidos de monges. Acabe com os dez cientistas espalhados pela fase **(foto)**.

Encontre seis pacientes de avental azul **(foto)**, aproxime-se e aperte ▲ para curá-los. A maioria deles está nos Labs (laboratórios).

Objetivo 25: Encontrar os cartões de acesso (Find Security CardKeys)
Detone mais cientistas para conseguir CardKeys. Use-os para abrir as portas.

Stronghold Lower Level
(Andar baixo da Fortaleza)

Objetivos:
- **26 - Eliminar dez cientistas de Rhoemer**
- **27 - Fornecer antídoto para as seis vítimas de testes**
- **28 - Encontrar cartões de segurança (Find Security Card)**
- **29 - Encontrar a entrada para as catacumbas (Find Entrance to Catacombs)**

Os objetivos são os mesmos da fase anterior. Para chegar à entrada das catacumbas, vá à Royal Chapel (Capela Real) e passe pelo vitral. Desça ao Cemetery e siga até a rampa de acesso.

Stronghold Catacombs
(Catacumbas da Fortaleza)

Objetivo 30: Encontrar Phaghan (Find Phaghan)
Quando o homem passar, desça a escada e pegue a arma 9mm. Acerte o homem ao lado, desça a escada e esconda-se na bifurcação. Espere o sujeito passar e atire **(foto)**. Prossiga e fique no meio do corredor. Quando o cientista passar pelos dois guardas, jogue uma Gas Grenade para eliminá-los. Cuidado com o homem que vem à direita da escada. Vá pelo corredor à esquerda, acabe com o guarda e siga o som da porta para encontrar Paghan.

Objetivo 31: Seguir Phaghan até a cela de Lian Xing (Follow Phaghan to Lian Xing's cell)
Siga Phaghan e detone os guardas que tentarem impedi-lo. Mas não acerte Phaghan, pois só ele sabe o caminho.

Objetivo 32: Levar Lian Xing para fora das catacumbas (Get Lian Xing Out of the Catacombs)
Siga a agente Xian e proteja-a dos guardas, atirando neles.

Pharcom Warehouses
(Depósitos de Pharcom)

Objetivo 33: Encontrar e interrogar Erikson (Find and Interrogate Erikson)
Mate os terroristas e vá para a direita. Suba no telhado baixo e entre pela janela para achar Erikson **(foto)**. Pegue o Viral Scanner na caixa.

Objetivos:
- **34 - Desligar a energia das cercas eletrificadas (Turn Off Power To Eletric Fences)**
- **35 - Localizar e marcar três corpos contaminados (Locate And Tag 3 Viral Carriers)**

Escale a parede ao lado poster do índio. Passe pelo buraco e use o Viral Scanner na sala para achar um corpo **(foto)**. Suba na caixa e aperte ▲.

Quebre a janela ao seu lado e desça por ela. Detone os inimigos que aparecerem, suba no telhado mais baixo em frente ao último galpão. Quebre e a janela **(foto)**, entre e use o Viral Scanner para achar outro corpo.

Volte e entre na Warehouse 36. Atire nos barris para abrir um buraco. Desça por ele e atravesse o túnel. Suba na caixa, escale o container e espere que os soldados se afastem. Dependure-se no cano **(foto)** e desça no telhado ao lado. Acione o botão no painel para desativar a eletricidade dos portões.

Desça pelas caixas ao lado da grade, suba nas caixas e entre pela janela do galpão 69. Detone rapidamente os terroristas **(foto)** e use o Viral Scanner para achar outro corpo

Objetivo 36: Ir ao depósito 76 (Get to Warehouse 76)
Volte ao túnel e abra as portas que estavam eletrificadas para chegar ao Warehouse 76.

Pharcon Elite Guards
(Guardas da elite de Pharcon)

Objetivo 37: Localizar e marcar três corpos localizados
Atravesse o primeiro galpão e suba na caixa para acessar a área 82 **(foto)**. Passe pela janela e mate os dois terroristas. Use o Viral Scanner para encontrar um corpo.

Vá em frente e entre no último galpão ao lado da área 76. Use o Viral Scanner para achar outro corpo, entre no galpão de frente para a área 76, detone o terrorista e vá até o topo. Acabe com mais dois terroristas e equilibre-se sobre a viga **(foto)** para chegar ao próximo telhado.

Desça pela direita. Detone os três terroristas e desça para o chão. Use o Viral Scanner para achar o último corpo na caixa de madeira **(foto)**.

Objetivo 38: Ir ao depósito 76 (Get Warehouse 76)

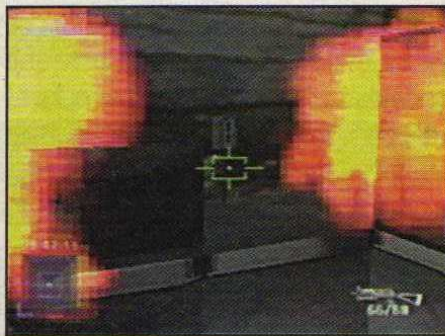
Entre no túnel. Acerte os inimigos em pontos vitais e pegue seus coletes **(foto)**. Suba pela rampa no fim do túnel, ignore os terroristas nos telhados e corra para a entrada do galpão.

Warehouse 76

(Depósito 76)

Objetivo 39: Ir para o elevador de carga (Get to Freight Elevator)

Passe longe das chamas, elimine o primeiro inimigo sobre as caixas e suba até lá. Passe rolando pelo buraco ao lado **(foto)**.

Desça entre as labaredas e suba nas caixas. Dependure-se na plataforma e corra por ela para não cair sobre o fogo **(foto)**.

Aproveite os vãos, caixas e buracos para contornar as chamas e encontrar o caminho para o Freight Elevator (elevador de carga). Em frente ao poço do elevador, olhe à esquerda e atire na tomada na parede **(foto)**, para que o elevador suba.

Silo Acess Tunnels

(Túneis de acesso ao silo)

Objetivos:

- **40 - Redirecionar a energia para o elevador (Reroute Power to Elevador)**
- **41 - Desligar a sala de força (Shut Down Power Room)**

Vá pelo túnel até achar uma barreira laser. Entre no túnel e desça pelo buraco abaixo da primeira ponte **(foto)**.

Suba pelas caixas para chegar ao túnel de acesso à sala do elevador desativado e suba nas caixas ao lado da

passarela para entrar por um buraco na parede **(foto)**. Acione o interruptor no final do túnel e volte ao elevador. Examine o painel para ligar a energia do elevador.

Siga pelos túneis até chegar à uma sala repleta de computadores. Examine os três painéis para detonar o lugar.

Tunnel Blackout

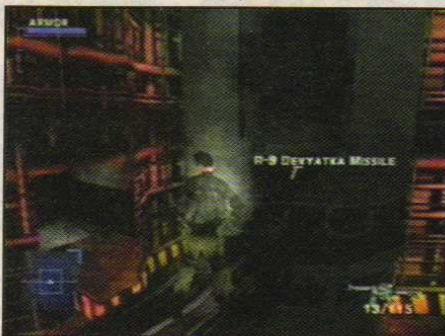
(Túnel escuro)

Objetivo 42: Find Missile Silo

Cuidado com as chamas. Desça sobre as vigas do fosso. Desça cautelosamente até chegar ao chão.

Pegue a Nightvision Rifle na caixa e entre no túnel. Para chegar à porta de acesso ao silo você terá que enfrentar seus inimigos no escuro. Use a Viral Scanner para ver o caminho e os inimigos através das paredes. Use a Nightvision Rifle.

Missile Silo

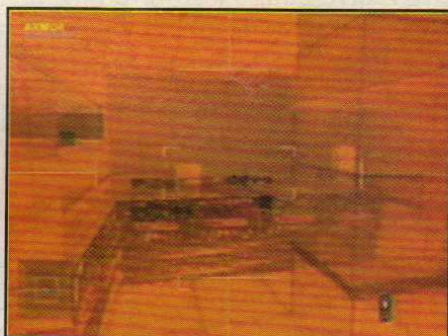
(Silo do míssil)

Objetivos:

- **43 - Recuperar o códigos de destruição do míssil (Retrieve Missile Destruct Codes)**
- **44 - Acessar o computador de controle do míssil (Acess Missile Comand Computer)**

Elimine o guarda e desça pelo elevador ao lado. Detone mais dois terroristas e suba pela viga ao lado do míssil. Na segunda viga, desative o interruptor no foguete para impedir o lançamento **(foto)**.

Após a animação, vire-se e corra para a porta que está se fechando **(foto)**. Passe rolando por baixo para fugir das chamas.

Você tem três minutos para agir. Espere a porta abrir e corra para o elevador à frente. Corra até o laboratório e elimine os dois cientistas para encontrar o CardKey **(foto)**. Use-o para acionar o interruptor e abrir a porta.

Na área dos computadores, há terroristas atirando de dentro de duas salas. Elimine-os, entre na segunda sala e pegue as Gas Grenades na caixa **(foto)**. Examine o segundo computador mais próximo da sala para desviar a rota do míssil.

Após a animação, Rhoemer aparece. Não fique perto dele, pois com um tiro ele acaba com você. Corra e esconda-se. Use a Viral Scanner para enxergar através dos computadores **(foto)**. Quando Rhoemer estiver parado. jogue uma Gas Grenade sobre ele.

Uma granada é o bastante para derrotá-lo. Curta a animação final e prepare-se: a qualquer momento você pode ser convocado para uma nova missão.

Decifre os 53 desafios de MARIO PARTY

Encontre os itens, jogos e tabuleiros secretos
Vença todos os minigames

Por Humberto Martinez

Muito legal para jogar em turma, Mario Party é um simples game de tabuleiro, mas tem segredos e desafios difíceis. Criativo e divertido, o jogo teve nota final 9,3 na apresentação da edição 137. Você pode jogar com Mario, Luigi, Wario, Donkey Kong, Yoshi ou Peach. Sempre há quatro personagens em ação, controlados por jogadores reais ou pela própria máquina.

No modo de jogo Warp Pipe todos jogam um dado para andar pelo tabuleiro e depois de uma rodada completa encaram um desafio. Já no modo Minigames Islands o jogador vai direto para os 50 desafios. Veja as dicas para achar itens, locais e jogos secretos no tabuleiro e vencer até os games mais difíceis.

Os tabuleiros

Há seis tabuleiros principais, cada um no estilo de um personagem, mas todos com a mesma estrutura. Veja as surpresas escondidas em cada casa.

Bola azul - Se parar aqui você ganha dinheiro.

Bolinha vermelha - Aqui você perde sua grana.

Cogumelo - Ganhe um sorteio extra. Se tirar um cogumelo vermelho, você joga de novo. Tirando o roxo você não joga a próxima rodada.

Ponto de exclamação - Outro sorteio extra. Você pode perder ou ganhar moedas e estrelas.

Interrogação - O efeito muda de acordo com o tabuleiro.

Bowser - Participe de mais um sorteio para disputar minijogos. Os perdedores deixam suas moedas para o Bowser.

Estrela azul - Você acessa um minigame para jogar sozinho.

Estrela dourada - Encontre Toad e dê-lhe vinte moedas para conseguir um estrela.

Itens do jogo

Quando conseguir uma grana, compre-os no Shop. Veja como usar cada um deles

Dados de sorteio

Guarde-os no cofre e use-os no banco. Eles aparecerão aleatoriamente no tabuleiro

- **Plus Block** - Seu personagem ganha moedas, de acordo com o número que você sortear.
- **Minus Block** - Você perde as moedas indicadas no sorteio.
- **Speed Block** - Seu personagem sorteia apenas os números 8, 9 ou 10.
- **Slow Block** - Você sorteia apenas os números 1, 2 ou 3.
- **Warp Block** - Seu personagem troca de lugar com outro.
- **Event Block** - Você encontra Bowser, Koopa ou Big Boo (fantasma).

Cofres especiais

Guarde-os no banco para armazenar seu dinheiro neles.

- **Lucky Box** - Aumenta em 10% o total de moedas no final de uma partida.
- **Casino Box** - Depois da partida você participa de um sorteio e ganha o dobro ou a metade do total de suas moedas.

Itens especiais

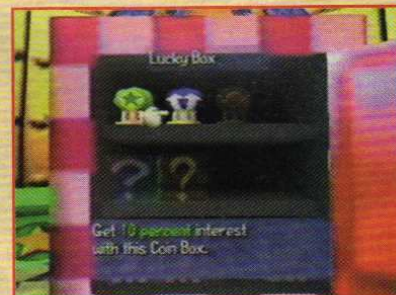
Eles tornam o jogo mais divertido. Compre todos que quiser.

- **Mecha Fly Guy** - Compre-o e vá até a Mini Game House para encontrá-lo. Ele indica quantas vezes você gira o botão analógico no sentido de 360º em um determinado tempo.
- **Record** - Para ouvir as músicas do jogo na máquina que fica na Option House.
- **Talking Parrot** - Depois de comprá-lo, vá para a Option House. Ele imita as vozes de todos os personagens.
- **Credit** - Use-o no banco para ver os créditos do jogo.
- **No Boo** - Este item faz o fantasma Big Boo sumir de alguns tabuleiros. Para habilitá-lo no Shop você tem que vencer no tabuleiro Eternal Star.
- **No Koopa** - A tartaruga Koopa some de alguns tabuleiros. Só é habilitado depois que você vence no Eternal Star.
- **Magma Mountain** - Habilita um tabuleiro secreto. Só pode ser habilitado depois que você vence em todos os tabuleiros no modo War Pipe.

A cidade

Você começa o jogo em uma cidade, onde tem acesso a diferentes locais. Conheça-os

- **Mushroom Shop** (Loja) - Passe por aqui e compre itens que tornam o jogo mais variado e divertido **(foto)**.

- **Mini Game Island** (Ilha dos minijogos) - Um dos modos de jogo. Entrando aqui você enfrenta os 50 desafios.
- **Option House** (Casa das opções) - Acesso às configurações do jogo.

- **Mushroom Bank** (Banco) - Onde ficam guardadas as suas estrelas, moedas e itens **(foto)**.

- **Warp Pipe** (Cano de teletransporte) - Entrada para outro modo de jogo. Entre pelo cano para escolher o personagem e o tabuleiro.
- **Mini Game House** (Casa dos minijogos) - Por aqui você joga um dos desafios que já enfrentou no tabuleiro ou compra o acesso a minigames específicos, que você ainda não conhece.

Segredos

Jogos secretos

Há três minigames secretos, nos quais você tem de atravessar um caminho estreito equilibrando-se sobre uma bola. Veja como habilitá-los

- **Bumperball Maze 1** - Termine o jogo na MiniGame Islands.
- **Bumperball Maze 2** - Grave seu recorde nas corridas de Kart (Slot Car Derby 1 e 2).
- **Bumperball Maze 3** **(foto)** - Grave seu recorde em Bumperball 1 e 2.

Tabuleiros secretos

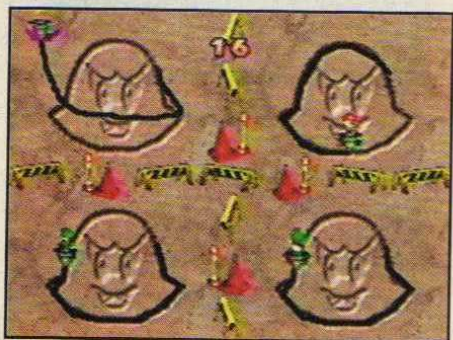
Além dos seis tabuleiros normais, há outros dois, secretos. Saiba como acessá-los

- **Magma Mountain** **(foto)** - Compre o item Magma Mountain no Shop para habilitá-lo.
- **Eternal Star** - Guarde cem estrelas no banco.

TODOS OS MINIGAMES

Veja como vencer em cada um deles. Lembre-se de que há um limite de tempo para realizar as tarefas

Provas para quatro jogadores

• **Face Lift** - Use as mãos para modelar o rosto de Bowser. Vence quem conseguir o resultado mais parecido com o desenho original.

• **Crazy Cutter** - Com o controle analógico controle a britadeira e contorne o desenho com o máximo de precisão **(foto)**.

• **Hot Bob-omb** - Passe a bomba para o adversário antes que ela exploda.

•**Musical Mushroom** - Quando a música parar, pule no cogumelo e pegue o baú.

• **Coin Block Blitz** - Quebre as caixas e pegue mais moedas que os adversários.

• **Baloon Burst** - Para encher o balão aperte primeiro o botão A e depois o botão B. Repita rapidamente. Vence quem estourar o balão primeiro **(foto)**.

• **Skateboard Scamper** - Aperte repetidamente B para ganhar velocidade e A para pular as pedras **(foto)**.

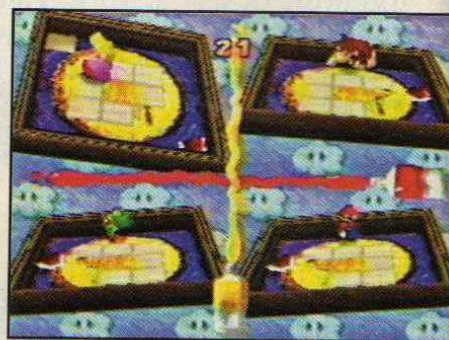
• **Box Mt. Mayhem** - Quebre as caixas para achar moedas. Junte mais que os adversários.

• **Plattform Peril** - Use o controle analógico para comandar o personagem e aperte A para pular os buracos.

• **Mushroom Mix-Up** - Fique atento à cor da bandeira que Toad mostra: é a mesma do único cogumelo que não vai afundar.

• **Treasure Divers** - Aperte A rapidamente para nadar, pegue os baús e leve-os à superfície **(foto)**.

• **Grab Bag** - Aperte B para agarrar as mochilas dos oponentes e roubar moedas **(foto)**.

• **Bumper Balls** - Com o botão analógico, controle seu personagem e empurre os outros para a água.

• **Tipsy Tourney** - Faça o casco segui-lo por todos os espaços em branco para montar a figura **(foto)**.

• **Bombs Away** - Tente ficar no meio da ilha para não ser jogado na água pelas bombas.

• **Mario Bandstand** - Memorize as notas musicais que piscam e aperte a direção correspondente quando o cursor passar sobre a nota.

• **Cast Aways** - Segure o Direcional

para trás e solte para jogar a luva **(foto anterior)**. Gire rapidamente o controle analógico em 360° para puxar a linha.

• **Hammer Drop** - Pegue as moedas e fuja dos martelos que a tartaruga joga.

• **Shy Guy Says** - Aperte A ou B de acordo com a bandeira do pirata. Quando ele levantar duas bandeiras, espere-o baixar uma delas para apertar o botão certo **(foto)**.

• **Key-Pa-Way** - Desvie dos monstros e leve a chave até a fechadura.

• **Buried Treasure** - Aperte A repetidamente para cavar e achar um tesouro enterrado. As setas indicam o caminho **(foto)**.

• **Running the Bulb** - Ataque os fantasmas para proteger o personagem que está segurando a lâmpada. Você tem de chegar ao ponto marcado e ligar a lâmpada **(foto)**.

• **Hot Rope Jump** - Vence quem consegue pular a corda o número de vezes indicadas ou passar pela prova sem se queimar.

• **Slot Car 1 e 2** - Dois minigames de corrida, com pistas de traçados diferentes **(foto)**. Em ambos, para acelerar segure o botão analógico para cima. Nas curvas reduza a velocidade.

Para jogar sozinho contra três personagens

• **Pipe Maze** - Escolha um cano e jogue o baú sobre seu personagem.

• **Bash'n Cash** - Corra e pule sobre os oponentes para não ser atingido pelos martelos e não perder suas moedas.

• **Tug o' War** - Gire rapidamente o Direcional em 360° e vença o cabo de guerra **(foto)**.

• **Bowl Over** - Jogue o casco e controle-o usando o botão analógico para acertar os pinos de boliche.

• **Paddle Battle** - Gire rapidamente o botão, levando o bote para a costa para ganhar moedas dos concorrentes.

• **Coin Shower Flow** - Pegue o máximo de moedas e não deixe que elas passem para os oponentes.

• **Tight Rope Treachery** - Equilibre-se pela corda até a linha de chegada. Não deixe que os disparos dos barcos o atinjam **(foto)**.

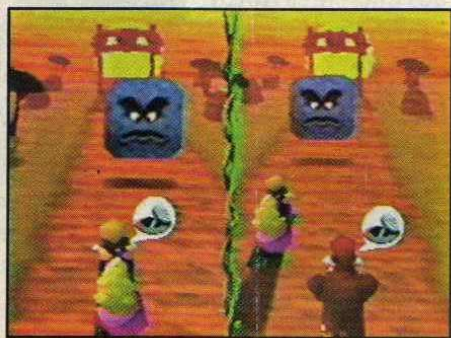
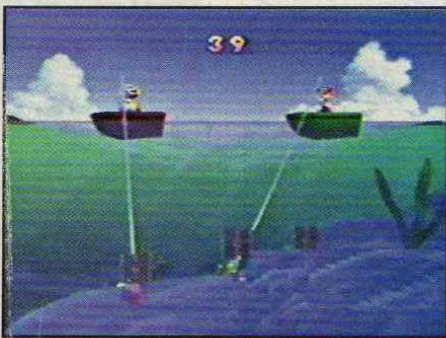
• **Coin Block Bash** Use os botões A e B para quebrar blocos e atacar.

• **Crane game** - Use o botão analógico para movimentar-se. Pare sobre um oponente e aperte A para pegá-lo. Aperte A repetidamente para que ele não escape, leve-o e solte-o no cano **(foto)**.

• **Piranha's Pursuit** - Aperte rapidamente B para correr e A para pular os obstáculos.

Disputas entre duplas

• **Handcar Havoc** - Aperte A rapidamente para acelerar, aperte B e segure o botão analógico na direção oposta à curva **(foto)**.

• **Deep Sea Divers** - Pegue os baús no fundo do lago e gire rapidamente o botão analógico em 360° para puxar seu amigo e o baú de volta a superfície.

• **Desert Dash** - Mova o botão analógico de acordo com a direção indicada na tela **(foto)**.

• **Bombsketball** - Use A para pular e B para passar a bomba **(foto)**. Acerte a bola na boca de Bowser.

• **Bobsled Run** - Aperte A repetidamente para tomar impulso e chegar à descida. Use o botão analógico para controlar seu personagem até a linha de chegada.

Provas para um jogador

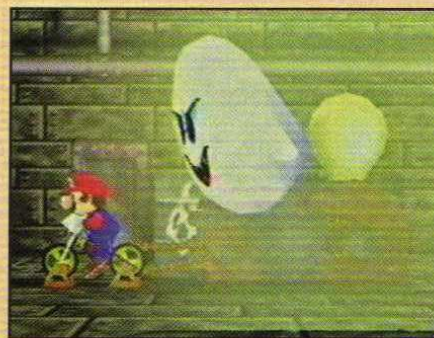
Quando seu personagem cai na casa da estrela, encara um desafio sozinho. Conheça as provas

• **Memory Match** - Pule e aperte Z sobre as interrogações. Encontre as figuras iguais e monte os pares.

• **Knock Block Tower** - Quebre as caixas para alcançar o baú. Não acerte as pedras para não cair no buraco **(foto)**.

• **Limbo Dance** - Aperte A para passar por baixo dos obstáculos. Não se agache muito para não cair.

• **Slot Machine** - Na máquina de caça-níqueis o que vale é a sorte: jogue até conseguir três figuras iguais.

• **Pedal Power** - Gire rapidamente o controle em 360° para pedalar e acender a lâmpada antes que o fantasma chegue até você.

• **Whack-a-Plant** - Pule na cabeça das plantas para conseguir moedas. Quanto mais, melhor.

• **Shell Game** - Adivinhe qual tartaruga está com o baú de moedas.

• **Ghost Guess** - Fique ligado para ver o primeiro fantasma que começa a balançar: é ele quem esconde o baú **(foto)**.

• **Ground Pound** - Pule e aperte Z sobre todos os troncos sem ponta.

• **Teetering Towers** - Fique na ponta da torre e espere até que ela caia para pular até a próxima torre. Repita até chegar à saída.

213 Truques, senhas e códigos

As dicas e truques que publicamos são previamente testados em nosso laboratório de jogos. As melhores dicas enviadas pelos leitores são premiadas com camisetas exclusivas, a critério da redação. Participe você também!

PLAYSTATION

Need For Speed: High Stakes

Pilote carros extras e até o helicóptero da polícia

Carro Titan - Em vez do seu nome, em User Name escreva **HOTROD** e habilite o carro Titan nos modos Test Drive e Versus.

Carro Phantom e carro de polícia - Escreva o User Name **FLASH** e habilite um carro de polícia e o carro Phantom. A viatura policial só pode ser usada no modo Hot Pursuit. O Phantom será habilitado nos modos Test Drive e Versus.

Pilote o helicóptero da polícia - Em User Name entre com o código **WHIRLY** para pilotar o helicóptero no modo Test Drive.

PLAYSTATION

Syphon Filter

Escolha a fase, use todas as armas, munição infinita e muito mais

Todas as armas da fase e munição infinita - Pause o jogo, coloque o cursor sobre a opção Weapom e segure os botões →+L2+R2+●+■+X.

Seleção de fases - Pause, entre em Options, coloque o cursor sobre Select Mission e segure os botões ←+R1+L1+Select +■+X.

Poder total para a pistola 9mm - Para que a arma derrube os inimigos com apenas um tiro, pause o jogo, entre na opção Weapom, coloque o cursor sobre a arma Silenced 9mm e segure ←+L1+R2+Selec+■+X. Se o truque funcionar você ouve a palavra Understood.

Expert Mode - Para tornar o desafio mais difícil, no menu principal deixe o cursor sobre a opção New Game e segure ←+L1+R2+Select+■+●+X. Se

o truque funcionar você ouve a frase Damn it.

Todas as animações - Na fase Georgia Street entre no bar, elimine os terroristas atrás das caixas no corredor, quebre a janela ao lado dele e passe por ela. Vá até a rua, fique encostado na porta ao lado da caixa do Flak Jacket (veja a foto). Pause o jogo, coloque o cursor sobre a opção Map e segure →+L2+R1+X.

Quando o truque funcionar, você ouve Gabriel gargalhar e vê a porta do cinema se abrir. No cinema você assiste todas as animações. Aperte X para passar para a animação seguinte e Start para sair.

PLAYSTATION

Legend of Legaia

Todos os golpes especiais

Como lutar - Os combos Art podem ser usados desde o início do jogo. Use o poder Spirit para aumentar seu limite de combos. Os Hyper Arts são habilitados quando você encontra um livro secreto e usa-o em um de seus personagens. Os golpes Super Arts são combinações de Arts, que podem ser executados quando sua Barra de Spirit aumenta. Já os Miracle Arts são os combos mais poderosos, habilitados apenas nas fases finais.

Vahn

Arts

Hyper Elbow - ←→←
Tackle Crush - ↓→↑
Somersault - ↑↓↑
Slash Kick - ↑↓←
Power Punch - ←←↓
Cross-Kick - ↓↓↓↑
W-Upper - ←→↑←
Spin Combo - ↑↓→←
PK Combo - ↓↑↑←
Hurricane - ↑↑↓↓
Cyclone - ↓↑↑↑
Tornado Flame - →→←

Hyper Arts

Fire Blown - →→↓←

Burning Flare - →↓←↓←
Power Slash - ↓→↑↓↑↓←

Super Arts

Fire Tackle - ←→←←↓→↑
Maximum Blown - ↓→↑↓←←↓
Tri-Somersault - ↑↓↑↑↑↓↑
Rolling Combo - ↑↓→←←↓↑↑←

Miracle Arts

Vahn Special - →↓←↑←↑→↓←

Noa

Arts

Lizard Tail - ↑↓↑
Beast Fangs - ↑↓↓
Sonic Javelin - →↓→
Wind Strike - →←↓
Mirage Lancer - →→↑↑
Dolphin Attack - →→←→
Bird Step - ↓↓↓↑
Swan Driver - ↓↑↑↑
Tough Love - ↓↑↓←→
Rushing Gale - ↑↑←↓→
Tempest Break - →→←↑↑↑
Frost Breath - ←←→→

Hyper Arts

Vulture Blade - ←←→←→
Hurricane Kick - ←↑↑↑↑↓→
Super Javelin - ↑↑←↓→↓→

Super Arts

Dragon Fangs - ↑↓↑↑↑↓↓
Triple Lizard - ↓↓↓↑↑↑↓↑
Super Tempest - →→←→→←↑↑↑
Love You - →→↑↑↓↑↓←→

Miracle Arts

Noa Special - ←↑→↓↑←↑↓→

Gala

Arts

Flying Knee Attack - ↓↑←
Battering Ram - ←→↓
Ironhead - ↑↓↓
Back Punch - ←→←
Guillotine - ←↑←
Head-Splitter - ←↑↑
Side Kick - ↓↓↑↑
Black Rain - ↑←↓↓
Neo Raising - ←←→↑←
Hand Fangs - ↑←↓→←
Bull Horns - ←↑→↓←
Thunder Punch - →→←

Hyper Arts

Lightning Storm - →→↑←
Explosive Fist - →→←←←
Rushing Crush - ←→↓↑←↑↑

Super Arts

Super Ironhead - ↓↑←↑↑↓↓
Back Punch x2 - ↑↓↓↑←→←
Heaven's Drop - ↓↑←↑↑←↓↓
Neo Raising - ←→←↑←←→↑←

Miracle Arts

Gala Combo - →→↓↑↓↑↓←←

NINTENDO 64

Vigilante 8

Jogue com todos os personagens, habilite fases secretas e vença todas

Atenção - Na tela de Options entre em Passcodes. Quando indicado, mantenha o espaço entre as palavras.

GANGS UNLOCKED - Habilita os personagens, exceto Y The Alien.

GIMME DA ALIEN - Habilita o personagem Y The Alien.

JTBT7CFD1LRMGW - Habilita todos os personagens, acessa o Modo Quest completo e a pista Dream Land nos Modos Arcade e Survival.

LEVEL SHORTCUT - Habilita fases Secret Base e Sand Factory, nos modos Arcade e Survival.

LIVING FOREVER - Invencibilidade.

MISSILE ATTACK - Mísseis mais poderosos.

FIRE NO LIMITS - Torna os tiros mais rápidos.

A MOON GETAWAY - Os carros voam mais alto.

POPULATION OUT - Elimina os inimigos da tela de Seleção de Adversários no modo Arcade.

GO REALLY SLOW - Para disputas em câmera lenta.

I AM TOUGH GUY - Aumenta o nível de dificuldade.

PLAYSTATION

Gex 3: Deep Cover Gecko

Fique invencível e ouça as piadinhas

Invencibilidade - Pause o jogo, segure L2 e faça a seqüência ↓↑←←▲→↓.

Comentários de Gex - Para ouvi-los, pause, segure L2 e faça a seqüência ↓→←●↑→. Volte ao jogo e aperte Select quando quiser ouvir as piadas.

DREAMCAST

Marvel Vs. Capcom

Jogue com todos os lutadores secretos

Atenção - As seqüências indicadas devem ser feitas na tela de seleção, em qualquer modo de jogo.

Carnage - Coloque o cursor sobre a Chun-Li e faça a seqüência: →↓↓↓↓←↑↑↑↑→→↓↓←←↓↓→→↑↑↑↑←←↑.

War Machine dourado - Deixe o cursor sobre Zangief e faça : ←←↓↓→→↓↓←←↑↑↑↑→→←←↓↓↓↓→→↑↑←←↓↓→→↑↑↑↑↑.

Lilith - Com o cursor sobre Zangief, faça: ←←↓↓→→↑↑↓↓↓↓←←↑↑↑↑→←↓↓↓↓→→↑↑↑↑←←↓↓↓↓→↓.

Hulk laranja - Deixe o cursor sobre Chun-Li e faça: →→↓↓←←→→↓↓←←↑↑↑↑↓↓→→↑↑↓↓↓↓↑↑↑↑←↑.

Roll - Com o cursor sobre Zangief, faça ←←↓↓→→↓↓←←↑→↑↑→→.

Shadow Lady - Deixe o cursor sobre Morrigan e faça ↑→→↓↓↓↓←←↑↑↑↑→→←←↓↓→→↓↓←←↑↑→→↑↑←←↓↓↓↓↓↓.

PLAYSTATION

Rally Cross 2

Todos os carros e as pistas secretas

Senhas especiais - Para usar qualquer um dos códigos a seguir comece uma nova temporada (Season) e no lugar de seu nome escreva uma das senhas. Aperte X para acioná-la, volte ao menu de Seleção de Modos e escolha Single Race.

MOOBMOOB - Habilite todos os carros, pistas e dificuldades do jogo. Não funciona para as pistas secretas.

INCORPOREAL - Você não bate nos outros carros.

AIRFILLED - Seu carro fica mais leve e "voa" quando passa por uma rampa ou lombada.

Acione as pistas secretas:
CIRE - Pista Dry Humps.
NIVEK - Pista Frozen Trail.
FOSTER - Pista Little Woods.
MIT - Pista Dusty Road.
KCIN - Pista Rock Creek.
BSIRHC - Pista Hillside.
ELGNUJ - Pista Rally C. Jungle.
SISAO - Pista Rally C. Oasis.

NINTENDO 64

Iggy's Reckin' Balls

Todos os personagens, pistas, seleção de fases e muito mais

Na tela do menu principal, segure o botão Z e aperte R. Isso irá abrir a opção Enter Cheat. É nessa tela que você colocará as senhas. Durante o jogo, aperte Start para pausar e entre em Cheat para ligar ou desligar os truques.

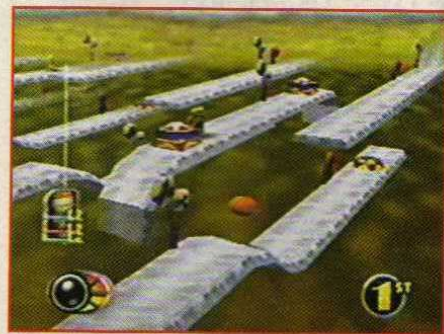
Todas as pistas - Coloque a senha THE UNIVERSE.

Todos os personagens - Ponha HAPPYHEADS e habilite todas as bolinhas, menos a namorada de Iggy's.

Seleção de fases - Use a senha JUMPAROUND e você verá a opção GOTOxx. Basta trocar o xx pelo número da fase desejada. Aperte Start para voltar a jogar.

Turbos infinitos - Use GOBABY. Ao jogar, dispare os turbos apertando Z.

Personagens gorduchos - Senha TOOMUCHPIE.

Pistas grudentas - Senha GOOEY GOOGOO.

Pistas de gelo - Senha ICEPRINCESS.

Turbos poderosos - Use a senha 2TIMES e dobre o tempo de duração dos turbos.

Personagens pequenos - Use a senha MICROBALLS.

Jogo em preto e branco - Ponha a senha ROLFHARRIS.

Fundo escuro nos cenários - Senha 2ROKTOO.

Corrida de saltos - Coloque a senha NONSTOP. Seus personagens só correrão aos saltos.

PLAYSTATION

Tricky Sliders

Jogue com os personagens de Resident Evil 2

Habilite personagens secretos - Na tela do título (em que aparece a frase Press Start Button), aperte os botões ▲, ▲, X, X, ■, ●, ■, ●. Depois que ouvir um som, escolha o modo Free Play. Na tela de Seleção de Personagens aperte L2 ou R2 para acessar os personagens Leon, Claire e Zumbi, do jogo Resident Evil 2.

DREAMCAST

Sega Rally 2

Jogue com todos os carros, em todas as temporadas e sem marcadores de tela

Todas as seqüências de comandos devem ser feitas na tela de título, enquanto piscam as palavras Press Start Button. Um som confirma se o truque funcionou.

Abra todas as fases - Digite ↑, ←, ↓, →, B, A, B, →, ↓. Todas as temporadas (Seasons) estarão habilitadas no modo 10 year Championship.

Todos os carros - Aperte os comandos ↑, ↓, ↑, B, A, ←, B, B, ↓ e todos os carros ficarão disponíveis na tela de seleção de veículos.

Modo de Alta Resolução - Faça a seqüência ↑, A, ↓, ↓, ←, →, B, B, ↓ e corra sem marcadores na tela e com uma melhor resolução de imagem.

NINTENDO 64

Battle Tanx

Invencibilidade, armas infinitas e outros truques

Todas as senhas devem ser digitadas na opção Input Code.

Invencibilidade - Coloque a senha MSTSRVV.

Todas as armas - Senha PLVRZM.

Munição Infinita - Utilize a senha LTSFBLLTS para ter munição normal infinita.

Vidas Infinitas - Use LVFRVR.

Invisibilidade - Basta colocar a senha CRSTLCLR.

Todas as gangues - Jogue no modo Campaign, com todas as gangues, utilizando a senha LTSLTSGNGS.

Todas as histórias - Coloque a senha CDPLT, selecione o modo Campaign e clique em Start Game. Você assistirá as histórias de todas as gangues.

Tela giratória - Só por curiosidade, use a senha HVRL. Não dá para jogar.

Cenário multicolorido - Com a senha CNCTHRTM, a cor do fundo da tela muda o tempo todo.

Suicídio - Para se autodestruir, aperte os botões C← + C↓ + C→ +C↑.

PLAYSTATION

Motor Head

Habilite todos os carros e as pistas

Truques de montão - Entre na tela de Options e na opção Code escreva uma das senhas a seguir.

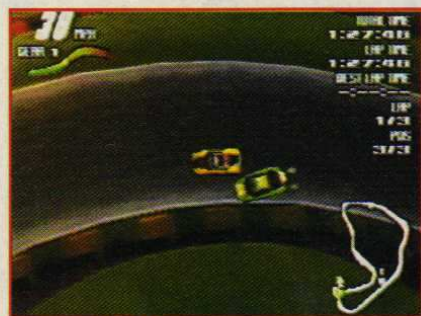
FRAGTIME - Habilite todos os carros e as pistas do Nível 1.

COWRULES - Carros e pistas do Nível 2.

TURBOMOS - Habilite a penúltima pista.

LASTCODE - Habilite todos os carros e pistas.

SOFTHEAD - Altere os gráficos, aumentando a sensação de velocidade.

NOCHEATS - Desligue todas as dicas utilizadas anteriormente.

SUPERCAR - Para correr com visão do alto da pista.

Mensagem secreta - Ao conseguir um recorde, em vez de colocar suas iniciais, escreva SH4. Entre em Credits e veja uma mensagem dos programadores do jogo.

PLAYSTATION

Hot Shots Golf

Jogue com todos os personagens

Todos os personagens e cenários - Antes de ligar o videogame, deixe vazias as duas entradas de Memory Cards. Ligue o aparelho e no segundo controle segure imediatamente os botões L1+L2+R1+R2. Quando aparecer o título do jogo, espere a tela piscar, continue segurando os botões e aperte, também no segundo controle, os comandos ↑, ↑, ↓, ↑, ←, →, →, ←, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, →, →, ←.
Faça tudo antes que o nome do game pare de girar. Um som confirma a dica e, quando você entrar no jogo, todos os golfistas e cursos (cenários) estarão habilitados.

PLAYSTATION

Colin Mcrae Rally

Habilite todas as pistas e pilote carros malucos

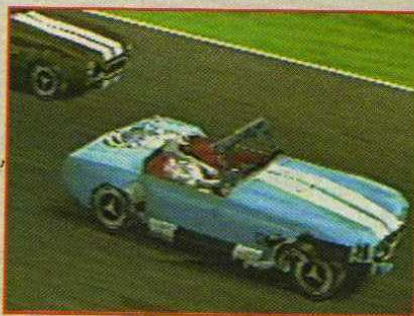
Selecione o modo Rally e, no lugar de seu nome, coloque uma das senhas a seguir.

OPENROADS - Acesso liberado para todas as pistas.
SHOEBOXES - Habilita quatro novos carros, que só podem ser usados no modo Time Trial.
SILKYSMOOTH - Gráficos em alta resolução.
BLANCMANGE - Corra com um carro de gelatina.
TINFOILED - Corra com um carro de metal.
NIGHTRIDER - Todas as corridas ocorrem de noite.
PEASOUPER - Nevoeiro em todas as pistas.
TROLLEY - O volante passa a girar as quatro rodas e o carro fica quase incontrolável.
FORKLIFT - Controle só as rodas traseiras do veículo.
MOREOOMPH - Maior aceleração.
KITCAR - Use Select durante o jogo para o carro saltar.
MOONWALK - Carro mais leve e ágil.
DIRECTORCUT - Novas opções de câmeras no replay.
BACKSEAT - O navegador dirige o carro.
HELIUMNICK - Altere a voz do locutor.
WHITEBUNNY - Você dirige do lado direito do carro. Use ▲ para mudar a visão para dentro do Cockpit.
SKCART - Inverte o sentido das pistas. Usando esta senha o locutor não anunciará previamente as curvas.
DIDDYCARS - Todos os carros se transformam em miniaturas.
HOVERCRAFT - Seu carro flutua.

PLAYSTATION

Toca 2

Todas as pistas, carros e opções especiais

Entre em Single Race e use uma das senhas a seguir no lugar de seu nome.

MECHANIC - Habilite todos os carros.
BIGLEY - Habilite todas as pistas, inclusive as de bônus.
FASTBOY - Modo turbo. Duplica a potência de seu motor.
MINICARS - Para ter um novo ângulo de visão. Use ▲ para trocar a visão.
TRIPPY - Veja cenários manchados.
LUNAR - Seu carro fica mais leve.
DUBBED - Para que os carros se quebrem com maior facilidade.
BANGBANG - Habilita a opção Battle no Challenge Mode. Nessa opção você deve completar uma volta de corrida, dirigindo na contramão.

JUSTFEET - Você passa a ver apenas as rodas dos carros.

NEO GEO CD

King of Fighters 98

Habilite Omega Rugal e outros personagens especiais

Jogue como Omega Rugal - Na tela de Seleção de Personagens, coloque o cursor sobre Rugal, segure Start e pressione qualquer botão.

Personagens EX (secundários) e de outras versões - Para habilitar versões anteriores dos personagens da série, coloque o cursor sobre o personagem atual disponível no menu e segure Start antes de selecioná-lo.

Pura zoeira entre Athena e Rugal - Mantenha um lutador em cada canto da tela. Solte um projétil com Athena e rebata com Rugal (↓↘→+ B). Rebata com Athena (↓↙← + B) e repita até um deles morrer.

PLAYSTATION

Adidas Power Soccer 98

Jogue com novos times e ganhe facilmente

Truques variados - Para usar os códigos a seguir, na tela do título do jogo aperte L1+L2+R1+R2. Na tela seguinte, surgem as palavras Enter Sequence. Então digite a senha que quiser.

Modo cabeção - Use ■, ●, ●, X, ▲, X, ■, ●.

Novos times - Faça X, ▲, X, ■, ●, ■, X, ▲. Na tela de Escolha de Times, na segunda fileira, abaixo do time Netherlands, você vai encontrar o Hidden Team. Coloque o cursor sobre ele e aperte X para acessar um menu com o nome de vários times novos, como Adiddas 1, Adiddas 2, Rest of the World, Brazil 1970 (não se iluda: não é igual ao time original), Italy 1982, entre outros.

Novo estádio - Faça ■, ●, ■, ▲, ▲, ●, X, X. Escolha os times, clique em Environment Settings e, em seguida, na opção Stadium para ver o estádio The Difference.

Vença facilmente - Faça X, ▲, ▲, ●, X, ■, ●, ▲. Durante a partida, pause o jogo e selecione a opção Win Match para vencer o jogo. O truque só funciona para uma partida.

Ver os créditos - Faça ●, ■, ▲, ●, X, ▲, ▲, ■ e assista aos créditos do jogo.

GameShark e Action Replay

***Atenção:* para usar estes códigos é preciso ter um dos dois acessórios. Os códigos são fornecidos pelo fabricante, e não os testamos. Você pode pegá-los na Internet diretamente no site gameshark.com.**

NINTENDO 64

Snowboard Kids 2

Armas infinitas (apenas para o Story Mode) -
8025a6230003

Avance sem sofrer - Durante qualquer corrida do Story Mode, bastará apertar o botão L para ir direto para a volta número 3 -
d00a1c090020
8025a6150003

Pegue todas as medalhas de ouro - Você abrirá todas as opções do jogo -
812591300101
812591320101
812591340101
812591360101
812591380101

Zelda 64

Atenção: estes códigos só funcionam nas versões 2.0 ou superior de Game Shark & Action Replay.

Energia infinita -
8111ACB0 0140

Todos os corações -
8111ACAE 0140

Todos os equipamentos -
8111AD1C 7777

Barra de magia infinita -
D011ACB9 0008
8011ACBA 0001
8011ACBC 0001
8011ACB3 0060

Flechas infinitas -
8011AD0F 0009

DICAS

NINTENDO 64

F-Zero X

Destrua os inimigos com um ataque especial

Ataque especial - Durante o jogo, aperte R, Z, R, Z. Você sai rodopiando e detona os adversários. É muito útil no Battle Mode.

NINTENDO 64

South Park

Todos os truques do jogo

Menu secreto - Escolha a opção Enter Cheat, coloque a senha BO BBYBIRD e clique em End. Agora, volte para o menu principal e entre na opção Cheats, no qual você verá um menu secreto com todos os truques do jogo: seleção de fases, invencibilidade, todos os personagens no Modo Multiplayer, todas as armas, munição infinita, Modo Cabeção, personagens magrinhos, Modo em Preto e Branco e créditos. Basta acionar o truque desejado e se divertir.

PLAYSTATION

Small Soldier

Escolha qualquer fase, com todas as armas e invencibilidade

Todas as fases - Na tela de Passwords digite uma das seqüências a seguir para acessar a fase indicada.

Fase Gorgon - X X ▲ ■ ■ X ● X.

Fase Dimensional Temple - ■ X ▲ ■ ■ ■ ● X.

Fase Floating Fortress - ● X ▲ ■ ■ ● ● X.

Fase Spirit Bog - ▲ X ▲ ■ ■ ▲ ● X.

Fase Canyon Village - X ■ ▲ ■ ■ X ▲ X.

Fase Creepy Caverns - ■ ■ ▲ ■ ■ ■ ▲ X.

Fase Space Ship - ● ■ ▲ ■ ■ ● ▲ X.

Fase Hall of Patriots - ▲ ■ ▲ ■ ■ ▲ ▲ X.

Fase Graveyard - X ● ▲ ■ ■ X X ■.

Fase Nuclear Mine - ■ ● ▲ ■ ■ ■ X ■.

Fase Launch Center - ● ● ▲ ■ ■ ● X ■.

Fase Ulhaden Fier - ▲ ● ▲ ■ ■ ▲ X ■.

Fase Garrison - X ▲ ▲ ■ ■ X ■ ■.

Fase Inner Sanctum - ■ ▲ ▲ ■ ■ ■ ■ ■

Todas as armas com munição infinita - Antes de escolher a fase use a Password ▲ ▲ ● ● ● X ■ X. Use L2 para trocar de arma.

Invencibilidade - Antes de escolher a fase entre com a Password ● ● ▲ ▲ ● X ■ X.

PLAYSTATION

Asteroids

Decole com a nave Excalibur

Habilite a nave Excalibur - Na tela em que aparecem as palavras Press Start, segure Select e aperte ▲, ●, ●, ▲, ■, ●, ■. Depois de ouvir a explosão, entre no jogo. Na tela de seleção de naves você encontra a Excalibur, uma das melhores naves do jogo.

NINTENDO 64

Space Station: Silicon Valley

Jogue em todos os níveis

Atenção - Todas as seqüências devem ser executadas na tela de Bank Select. Use os comandos ↑, →, ↓ e ← no botão Direcional. Um som confirma cada seqüência correta.

Nível vermelho - ↑, ↓, L, Z, ↓, ↑, Z, ↓.
Nível azul - ↑, ↓, Z, L, ↓, C→, Z, ↓.
Nível verde - ↑, ↓, L, Z, ↓, C←, Z, ↓.

Nível amarelo - ↑, ↓, L, Z, ↓, ←, Z, ↓.

Nível final - ↑, ↓, L, Z, ↓, →, Z, ↓.

PLAYSTATION NINTENDO 64

Fifa Soccer 99

Ronaldinho no jogo

Craque escondido - Selecione o time Inter Milan. Faça uma substituição e coloque em campo o reserva Calcio A., que tem a camisa 9. Repare bem: ele é careca, tem referências estatísticas impressionantes e é um craque em campo. Você acaba de encontrar o Ronaldinho.

SATURNO

Dracula X

Torne Maria invencível e com um supersalto

Invencibilidade - Faça ↑↗→↘↓↙←↖↑, segure ↑ durante 2 segundos, coloque ↓ e aperte A ou C. Maria fica invencível por um tempo limitado. Mas o truque consome sua Barra de Magia.

Supersalto - Faça ↓, ↑, B. Para aumentar o efeito do salto, você pode repetir o movimento ainda no ar, enquanto tiver Barra de Magia.

GameShark e Action Replay

PLAYSTATION

Silent Hill

Restaure sua energia - Depois de colocar os códigos, bastará apertar o botão Select durante o jogo.
d00bc76c0001
300ba0bd0040
d00bc76c0001
800ba0be0006

Zere o tempo de jogo -
800bcc840000
800bcc860000

Use sempre um único Save (um truque para enganar o software: você salva quantas vezes quiser, mas não perde desempenho por isso, pois o jogo registra sempre um Save) - 800bcada0000

Marvel Super Heroes Vs. Street Fighter

Energia infinita para o Lutador 1 -
800707B2 0090
80070DA4 0090

Energia infinita para o Lutador 2 -
800707B6 0090
80071164 0090

Abra todas as ilustrações da Galeria -
80025082 FFFF 20

Habilite todos os finais -
80025076 FFFF
80025080 FFFF

Monkey Hero

Energia infinita - 3008e0f80011

The Need for Speed 4

Este truque só funciona nos modos Tournament e Special Events.

Dinheiro infinito -
80115DA4 C9FF
80115DA6 3B9A

Máquina do Tempo

Jogos de todas as gerações

Ninja Gaiden Trilogy

Três jogos de ação reunidos no Super Nintendo

Um clássico de ação dos videogames, Ninja Gaiden teve três versões de sucesso no Nintendo 8 bits, que foram reunidas num único cartucho em Ninja Gaiden Trilogy para o Super Nintendo.

Na tela de menu, o jogador escolhe entre um dos três games. A jogabilidade e os gráficos permanecem os mesmos das versões originais e até as animações e as telas de passagem de fase são iguais.

Difícil mas divertido

A dificuldade é o ponto forte do jogo e a vantagem é que na trilogia compilada você pode usar Passwords para mudar de fase (veja destaque).

Seu personagem é Ryu, um jovem ninja que recebe um misterioso telegrama e vai aos Estados Unidos para descobrir o responsável pela morte de seu pai. Em cada versão, Ryu ganha novas habilidades e muitos desafios. O visual é mais bem elaborado em Ninja 3, o mais divertido.

Uma das habilidades de Ryu no primeiro jogo é agarrar-se nas paredes

No jogo 2, salte para evitar os ataques. Elimine este chefe com sua espada

Um dos itens especiais de Ninja Gaiden 2 serve para criar um clone de Ryu

Este é o inimigo final do jogo 3. A qualidade das animações é ótima para um original de Nintendo 8 Bits

Superdicas

Escolha as fases nos três jogos

Ninja Gaiden	Ninja Gaiden 2	Ninja Gaiden 3
Act 2 - AXXRYA	Act 2 - XLRBBA	Act 2 - ARRYAL
Act 3 - XYBRLX	Act 3 - LYBARR	Act 3 - LBRYLY
Act 4 - BRABYY	Act 4 - ALXYYB	Act 4 - RRBAYX
Act 5 - XAYXLL	Act 5 - RAABXL	Act 5 - YABXRX
Act 6 - RYRLAX	Act 6 - YLRAYR	Act 6 - BXXAXY
	Act 7 - BBXYAL	Act 7 - XRXYYL

Na terceira versão do game, Ryu pode escalar paredes